

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
GÖRSEL PROGLAMLAMA	MIS3212181	Bahar Dönemi	3+0	3	4
Ön Koşul Dersleri	PROGRAMLAMA DİLLERİ I				
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Kevser ŞAHİNBAŞ				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Kevser ŞAHİNBAŞ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilerin MS.NET Framework ortamını tam olarak öğrenmelerini sağlamak, .NET - Entegre Geliştirme Ortamını kullanabilecek düzeye getirmek ve görsel programlama dil özelliklerinin derinlemesine anlaşılmasını sağlamaktır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Giriş: Bilgisayar arabirimlerinin geçmişi .NET Framework'e Giriş ,Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma,Visual Studio'daki C # GUI Geliştirme ortamına giriş ,C # ayrıntıları: İletişim kutuları ,TreeView ve ListView Proje 1: Fotoğraf Editörü ,En yaygın diyalog kutuları ,WPF ve XAML olay denetleme ,LINQ ADO.NET ve DataGridView Testing GUI uygulamaları ,Proje çalışması ,Özel kontroller. ,Sınıf içi uygulama,Veri tabanı bağlantıları ,ADO.Net veritabanı bağlantısı,Entity Framework dbfirst veritabanı işlemleri,Entity Framework codefirst veritabanı işlemleri; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları		Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri		
1. Bilgisayar programları yazmak için görsel programlama dilinin belirli özelliklerinin nasıl kullanılacağını ve ve çalışma zamanı hatalarını nasıl halledebileceğini gösterebilir.		6	F		
1.1. Toolbox elemanları ile form tasarımı yapar.		6	F		
1.2. Değişkenleri kullanarak hesaplama işlemlerini yapar.		6	A, F		
2. Masaüstü uygulamaları tasarlayıp geliştirir.		6	F		
2.1. WPF ile Form tasarımı yapar.		6	F		
2.2. WPF ile basit bir otomasyon arayüzü hazırlar.		6	F		
3. Görsel programlama dilinin belirli özelliklerini kullanır.		6	F		
3.1. Basit sorgulamalar yapar.		6	F		
3.2. Form application ve WPF ile görsel tasarım yapar.		6	F		
4. Kullanıcı ara yüzlerinin tasarımını yapar.		6	F		
4.1. Form application kullanarak form tasarımı yapar.		6	F		
4.2. Form applicaiton kullanarak basit otomasyon tasarımını yapar.		6	F		
5. Görsel programlama ile veritabanı işlemleri yapar.		6	F		
5.1. Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listeler		6	F		
5.2. Yerel veritabanında verileri işlemek, Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşır.		6	F		
6. ADO.Net ile veritabanı işlemleri yapar.		6	A, F		
6.1. ADO.Net ile Ekleme ve Silme İşlemlerini yapar.		6	F		
6.2. ADO.Net ile listeleme ve güncelleştirme İşlemlerini yapar.		6	F		
7. Entity Framework ile DbFirst Yapısını kullanarak veritabanı işlemleri yapar.		6	F		
7.1. Ekleme, silme ve güncelleştirme yapar.		6	F		
7.2. Veritabanından silme işlemini yapar.		6	F		
Öğretim Yöntemleri	6: Deneyimle Öğrenme Modeli				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Giriş: Bilgisayar arabirimlerinin geçmişi .NET Framework'e Giriş				
1	Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma				
2	Visual Studio'daki C # GUI Geliştirme ortamına giriş				
3	C # ayrıntıları: İletişim kutuları				
4	TreeView ve ListView Proje 1: Fotoğraf Editörü				
5	En yaygın diyalog kutuları				
6	WPF ve XAML olay denetleme				
7	LINQ ADO.NET ve DataGridView Testing GUI uygulamaları				
8	Proje çalışması				
9	Özel kontroller.				
10	Sınıf içi uygulama				
11	Veri tabanı bağlantıları				
12	ADO.Net veritabanı bağlantısı				
13	Entity Framework dbfirst veritabanı işlemleri				
14	Entity Framework codefirst veritabanı işlemleri				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
(Ara Sınav) Ara Sınav İçin Proje		40			
Ara Sınav		40			
(Genel Sınav) Genel Sınav İçin Proje		20%			
Genel Sınav		60			

İřletme ve Yönetim Bilimleri Fakültesi / Yönetim Biliřim Sistemleri Programı (İngilizce)
2023 - 2024 Eđitim Öđretim Yılı
GÖRSEL PROGLAMLAMA
Syllabus

Kaynaklar

Hands-On Visual Studio 2022: A developer's guide to exploring new features and best practices in VS2022 for maximum productivity
by Miguel Angel Teheran Garcia (Author), Hector Uriel Perez Rojas (Author),