

## İletişim Fakültesi / Medya ve Görsel Sanatlar Programı

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

## DİJİTAL OYUN TASARIMI

## Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
DİJİTAL OYUN TASARIMI	MGS421.0558	Bahar Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. İpek Fatma ERTAN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Yusuf ÖZİŞİK				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Temel oyun tasarımı içeriği kapsamında güncel sayısal oyunların yapıları ve teknolojileri hakkında bilgi verir. Uygulamalı olarak bilgisayar ortamında görsel çalışmalar yapar ve örnek bir oyun tasarımı projesi oluşturur.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Oyuncu Türleri,Oyunun Unsurları,Kurallara Giriş,Kuralları Öğrenmek ve Kırmak: Denge,Oyun Mekanikleri Tasarlama,Hikayeye Giriş,Hikayenin Amacı,Rol Yapma ve Karakter ,Hikaye Tasarlama,Karakterlere Giriş,Oyuncu Türleri,Çok Oyuncululu Kurallar ve Denge,Karakter Tasarlama,Hikaye ve Karakterizasyonun Mekanik İmplementasyonu,Final projesi için uygulama; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Oyun tasarımı projesi hazırlar.				8	E, F
Oyun tasarımının aşamalarını yorumlar.				16, 9	E
Çeşitli grafik programlarında hazırlanmış görsel öğeleri uygular.				16, 6, 8, 9	E, F
Ses ve görüntüleri kullanarak dijital oyun tasarlar.				6, 8, 9	E, F
Öğretim Yöntemleri	16: Soru - Cevap Tekniği , 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	E: Ödev, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
0	Oyuncu Türleri	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
1	Oyunun Unsurları	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
2	Kurallara Giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
3	Kuralları Öğrenmek ve Kırmak: Denge	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
4	Oyun Mekanikleri Tasarlama	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
5	Hikayeye Giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
6	Hikayenin Amacı	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
7	Rol Yapma ve Karakter	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
8	Hikaye Tasarlama	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
9	Karakterlere Giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
10	Oyuncu Türleri	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
11	Çok Oyuncululu Kurallar ve Denge	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
12	Karakter Tasarlama	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
13	Hikaye ve Karakterizasyonun Mekanik İmplementasyonu	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
14	Final projesi için uygulama	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

## Kaynaklar

<https://www.youtube.com/user/Autodesk>  
<https://www.blenderguru.com/>  
<https://www.youtube.com/c/piximperfect>  
<https://www.youtube.com/c/GrantAbbitt>  
<https://www.youtube.com/c/CGGeek> <https://www.youtube.com/c/FlippedNormalsTutorials> <https://www.youtube.com/c/PluralsightCreative>  
<https://www.youtube.com/c/LevelPixelLevel>