

İletişim Fakültesi / Radyo, Televizyon ve Sinema Programı
2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı
3D ANİMASYON I
Ders Tasarımı (Syllabus)

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
3D ANİMASYON I	RTS2174220	Güz Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Ebru Gamze IŞIKSAÇAN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Ali İhsan GÜRBÜZ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Animasyon Tekniklerine ve 12 Temel Animasyon Prensibine Autodesk Maya programı ile hakim olacaktır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Animasyon Tekniklerine ve 12 Animasyon Prensibine Giriş,Autodesk Maya Programının Animasyon araçları,Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işlenişi,Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işlenişi, Nesnelere duygu ve karakter katarak Animasyon Prensiplerinin işlenişi, Pendulum Animasyonu, Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler,Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler, Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi, Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi,Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi,Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi,İleri düzey karakter animasyonuna giriş,İleri düzey karakter animasyonuna giriş; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
1. Çeşitli uygulama alanlarında kullanılan Animasyon tekniklerini çözümlenebilecektir. 1.1.Animasyonda uygulanan tekniklerin işlenişini anlayıp, tanımlayabilecektir. 1.2.Üretilen işin yapım aşamasında ki süreçle ilgili bilgisi olacaktır. 2. Animasyonun 12 temel Prensibine hakim olacaktır. 2.1.Gözlem yeteneklerini Animasyon Prensipleri doğrultusunda geliştirecektir.			1, 10, 12, 14, 15, 16, 2, 21, 3, 4, 6, 7, 9	C, D, E	
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 10: Beyin Fırtınası, 12: Örnek Olay, 14: Bireysel Çalışma, 15: Problem Çözme, 16: Proje Temelli Öğrenme, 2: Soru - Cevap, 21: Video, 3: Tartışma, 4: Alıştırma ve Uygulama, 6: Gösterip Yapma, 7: Rol Oynama, 9: Benzetim				
Ölçme Yöntemleri	C: Ödev, D: Proje / Tasarım, E: Kısa Sınav				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Animasyon Tekniklerine ve 12 Animasyon Prensibine Giriş				
2	Autodesk Maya Programının Animasyon araçları				
3	Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işlenişi				
4	Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işlenişi				
5	Nesnelere duygu ve karakter katarak Animasyon Prensiplerinin işlenişi				
6	Pendulum Animasyonu				
7	Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler				
8	Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler				
9	Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi				
10	Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi				
11	Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi				
12	Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi				
13	İleri düzey karakter animasyonuna giriş				
14	İleri düzey karakter animasyonuna giriş				
Kaynaklar					
Disney Animation: The Illusion of Life, The Animator's Survival Kit					