

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
MOBİL CİHAZLAR İÇİN UYGULAMA GELİŞTİRME	COE4167950	Güz Dönemi	3+0	3	6
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler	İnsan Makine Arayüzü				
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. Mehmet Kemal ÖZDEMİR				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Muhsin Zahid UĞUR				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders mobil cihazlar için uygulama geliştirmeye yönelik 4. sınıf lisans dersidir. Bu ders yoğun olarak programlama içerir ve öğrenciler Swift diliyle iOS uygulamaları geliştirme üzerine uygulamalı deneyim elde edecektir. Derslerde temelden ileri düzey iOS programlamaya kadar konular işlenecektir. <input type="checkbox"/>				
Dersin İçeriği	Bu ders; Dersin tanıtımı, Swift Temelleri, Xcode,UIKit, Fonksiyonlar, Sınıf Yapıları, Döngüler,Otomatik Yerleştirme,Opsiyonel Değişkenler, Geçişler,Tab Bar Denetçileri ,Scroll View' ler, Table View' ler, Alert Denetçileri ,Collection View' ler, Core Data kullanımı ,Ara Sınav,Dönem Projesi Yarıyıl Sunumu ,Closure' lar, Extension' lar, Animasyonlar, JSON, Eşzamanlılık ,Firebase kullanımı,Haritalar, İşaret Tanımlayıcılar ,Dönem Projesi Final Sunumu,Final Sınavı ; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
2 Çeşitli görünüm denetçilerini kullanarak iOS uygulamaları geliştirebilecek <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				1, 16	C, D
1 MVC modelini öğrenecek				1, 16	C, D
3 Görsel taslak ve geçişleri kullanarak çoklu ekranlı uygulamalar geliştirebilecek				1, 16	C, D
4 Otomatik yerleştirme kullanarak uyumlu arayüzler oluşturabilecek				1, 16	C, D
5 Çevrimiçi ve lokal veri kaynaklarına erişebilen uygulamalar geliştirebilecek				1, 16	C, D
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 16: Proje Temelli Öğrenme				
Ölçme Yöntemleri	C: Ödev, D: Proje / Tasarım				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Dersin tanıtımı, Swift Temelleri, Xcode	Apple Swift Kitabı - 1. Bölüm			
2	UIKit, Fonksiyonlar, Sınıf Yapıları, Döngüler	Apple Swift Kitabı - 2. Bölüm			
3	Otomatik Yerleştirme	Apple Swift Kitabı - 2. Bölüm			
4	Opsiyonel Değişkenler, Geçişler	Apple Swift Kitabı - 3. Bölüm			
5	Tab Bar Denetçileri	Apple Swift Kitabı - 3. Bölüm			
6	Scroll View' ler, Table View' ler, Alert Denetçileri	Apple Swift Kitabı - 4. Bölüm			
7	Collection View' ler, Core Data kullanımı	Apple Swift Kitabı - 4. Bölüm			
8	Ara Sınav	8. haftaya kadar işlenen tüm konular			
9	Dönem Projesi Yarıyıl Sunumu	Sunuma hazırlık			
10	Closure' lar, Extension' lar, Animasyonlar, JSON, Eşzamanlılık	Apple Swift Kitabı - 5. Bölüm			
11	Firebase kullanımı	Ek Kaynaklar - Ders notları			
12	Haritalar, İşaret Tanımlayıcılar	Ek Kaynaklar - Ders Notları			
13	Dönem Projesi Final Sunumu	Sunum			
14	Final Sınavı <input type="checkbox"/>	Dönem boyu işlenen tüm konular			
Kaynaklar					
iTunesi daki Apple Swift kitabı (https://itunes.apple.com/tr/book/app-development-with-swift/id1219117996?mt=11) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>					