

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	MIS3112175	Güz Dönemi	3+0	3	4
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler	Süreç Analizi				
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Prof.Dr. Gökhan SİLAHTAROĞLU				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Onur KARDEŞ				
Dersin Yardımcıları	None				
Dersin Amacı	Her hangi bir sektör, kurum ya da organizasyon için kısmi ya da köklü bilişim sistemi değişiklikleri için öğrencilere sistem geliştirme yaşam döngüsü hakkında bilgi vermektir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Bilişim Sistemleri Analizi ve Tasarımı - Sistem kavramı - Sistem analistin görevleri ve özellikleri,Sistem Geliştirme Yaşam Döngüsü evreleri - Sistem Geliştirme Yaşam Döngüsü evrelerinin genel özellikleri,Planlama Evresi - Finansal Fizibilite - Kültürel Fizibilite,Yasal fizibilite - Kurumsal fizibilite - Zaman Planlaması,Bilişim projelerinde personel planlaması - Bilişim sistemleri projelerinin başlatılması - Analiz evresinin temel kavramları,Sistem gereksinimleri -Teknik, fiziksel, kullanıcı, sistem arayüzleri, veri ve güvenlik gereksinimleri analizi,Bilgi toplama yöntemleri - Anket - Yüz yüze görüşme,Gözlem yöntemiyle bili toplama - Yazılı basılı belge inceleme,Analiz raporlarının oluşturulması -Tasarım evresinin temel bileşenleri,Ağ tasarımı - Veri tabanı tasarımı,Kullanıcı Arayüzü Tasarımı,Sistem bileşenleri tasarımı - Olay Tabloları - İş akış diyagramları kullanımı - Uygulama Bileşenleri,Kodlamanın bileşenleri - Test yöntemleri,Belgelendirme çalışmalarının yönetilmesi ve uygulanması; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
1. SGYD evrelerini sıralayabilecektir.				16, 9	A, F
1.1. Planlamada yapılacak işleri sıralar					
1.2. Analizde Yapılacak işleri Sıralar					
1.3. Tasarımda Yapılacak işleri Sıralar					
1.4. Destek Evresininin parçalarını sıralar.					
2. Fizibilite Raporları yapabilecektir.				16, 9	A, F
2.1. ROI kavramını açıklar					
2.2 Başabaş noktasını tanımlar.					
3. Analiz aşamasının süreçlerini irdeleyebilecektir.				2, 9	A, F
3.1. Müşteri İhtiyaçlarının Önemi anlatır.					
3.2. Sistem gereksinimlerini sıralar.					
4. Tasarım aşamasının süreçlerini irdeleyebilecektir.				2	A, F
4.1. Basit arayüz tasarlar.					
4.2. Veri Tabanı Şeması oluşturur					
4.3. Kullanıcı arayüzü çeşitlerini sıralar.					
5. Uygulama sürecinin aşamalarını irdeleyebilecek ve uygulamayı şekillendirebilecektir.				14	A, F
5.1. Kodlamanının aşamalarını sıralar.					
5.2. Canlıya geçiş türlerini sıralar.					
Öğretim Yöntemleri	14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Bilişim Sistemleri Analizi ve Tasarımı - Sistem kavramı - Sistem analistin görevleri ve özellikleri				
2	Sistem Geliştirme Yaşam Döngüsü evreleri - Sistem Geliştirme Yaşam Döngüsü evrelerinin genel özellikleri	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
3	Planlama Evresi - Finansal Fizibilite - Kültürel Fizibilite	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
4	Yasal fizibilite - Kurumsal fizibilite - Zaman Planlaması	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
5	Bilişim projelerinde personel planlaması - Bilişim sistemleri projelerinin başlatılması - Analiz evresininin temel kavramları	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
6	Sistem gereksinimleri -Teknik, fiziksel, kullanıcı, sistem arayüzleri, veri ve güvenlik gereksinimleri analizi	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
7	Bilgi toplama yöntemleri - Anket - Yüz yüze görüşme				
8	Gözlem yöntemiyle bili toplama - Yazılı basılı belge inceleme	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
9	Analiz raporlarının oluşturulması -Tasarım evresininin temel bileşenleri	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
10	Ağ tasarımı - Veri tabanı tasarımı	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
11	Kullanıcı Arayüzü Tasarımı	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
12	Sistem bileşenleri tasarımı - Olay Tabloları - İş akış diyagramları kullanımı - Uygulama Bileşenleri	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
13	Kodlamanın bileşenleri - Test yöntemleri	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
14	Belgelendirme çalışmalarının yönetilmesi ve uygulanması	Projenin İlgili kısmını hazırlamak ve sunmaya hazır olmak.			
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
(Ara Sınav) Proje Arasınav için		100 % of Midterm. (i.e. all 40%)			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar

1. Systems Analysis and Design --- Kindle Edition
by Kenneth E. Kendall (Author), Julie E Kendall (Author)
2. Systems Analysis and Design 9th Edition
by Kenneth Kendall (Author), Julie Kendall (Author)

Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliğinde SİSTEM ANALİZİ ve TASARIMI, GÖKHAN SİLAHTAROĞLU, PAPATYA YAYINCILIK.

Systems Analysis & Design by ALAN DENNIS
Indiana University
BARBARA HALEY WIXOM
University of Virginia
ROBERTA M. ROTH
University of Northern Iowa