

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ	BME4115373	Güz Dönemi	3+0	3	6
Ön Koşul Dersleri	VERİ YAPILARI				
Önerilen Seçmeli Dersler	Mobil Cihazlar için Programlama				
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Prof.Dr. Selim AKYOKUŞ				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Muhsin Zahid UĞUR				
Dersin Yardımcıları	Dersin asistanı.				
Dersin Amacı	Bu derste yazılım sistemlerini geliştirmeye yönelik bir mühendislik yaklaşımı öğretilmektedir. Öğrenciler, bir fizibilite çalışması, gereksinim analizi, nesne odaklı tasarım, uygulama, test etme ve müşteriye teslim etme dahil olmak üzere belirli aşamalardan geçen bir yazılım ürünü oluşturmaya yönelik ekipler halinde çalışacaklardır. Derste ayrıca proje yönetimi ve risk analizi gibi ileri düzey konular da işlenecektir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Yazılım Geliştirme ve Süreçleri,Proje Planlama ve Organizasyon,Yazılım Mühendisliği Uygulamaları ve Proje Sunumu,Gereksinim Mühendisliği,Analiz Yöntemleri,Yazılım Tasarımının Unsurları,Tasarım Yöntemleri – I,7. haftaya kadar olan tüm konular,Tasarım Yöntemleri – II,Test Stratejileri,Test Yöntemleri,Risk Yönetimi - 1,Risk Yönetimi - 2,Yazılım Projelerinde Süre Tahmini,Proje Final sunumları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
1. Çeşitli rollere sahip kişilerle bir yazılım mühendisliği projesi üzerinde çalışabilir			9	A, F	
2. Yazılım mühendisliği projelerini tamamlamaya yönelik UML diyagramları oluşturur			9	A, F	
3. Yazılım mühendisliğinin tüm temel kavramlarını tanıır			9	A, F	
4. Yazılım mühendisliği ilkelerini takip edebilir			9	A, F	
Öğretim Yöntemleri	9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Yazılım Geliştirme ve Süreçleri	Ders kitabı bölümler 1-5			
2	Proje Planlama ve Organizasyon	Ders kitabı bölümler 31-34, 35			
3	Yazılım Mühendisliği Uygulamaları ve Proje Sunumu	Ders kitabı bölümler 6,7			
4	Gereksinim Mühendisliği	Ders kitabı bölüm 8			
5	Analiz Yöntemleri	Ders kitabı bölümler 9-11			
6	Yazılım Tasarımının Unsurları	Ders kitabı bölüm 12			
7	Tasarım Yöntemleri – I	Ders kitabı bölümler 13, 17, 18			
8	7. haftaya kadar olan tüm konular	7. haftaya kadar olan konular			
9	Tasarım Yöntemleri – II	Ders kitabı bölümler 14,15			
10	Test Stratejileri	Ders kitabı bölümler 20,22			
11	Test Yöntemleri	Ders kitabı bölümler 23-26			
12	Risk Yönetimi - 1	Ders kitabı bölümler 19-21			
13	Risk Yönetimi - 2	Ders kitabı bölümler 29, 36			
14	Yazılım Projelerinde Süre Tahmini	Ders kitabı bölüm 33			
15	Proje Final sunumları	Ders kitabının işlenen bölümleri			
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		30			
Genel Sınav		70			

Kaynaklar

Software Engineering: A practitioner's Approach by Roger S. Pressman and Bruce Maxim, 8th edition, Mc Graw Hill, 2015.