

Eğitim Fakültesi / Okul Öncesi Öğretmenliği Programı

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

BİLİŞİM VE ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ

Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
BİLİŞİM VE ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ	OÖ1114933	Güz Dönemi	2+2	3	6
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Meslek Bilgisi				
Dersin Koordinatörü	Prof.Dr. Servet BAYRAM				
Dersi Verenler	Prof.Dr. Servet BAYRAM				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders güncel bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanarak gerçek dünyada karşılaşılan problemlerin çözülmesi, temel bilgisayar yazılımlarını kullanarak bilgiye ulaşma, bilgi üretme ve bilgileri analiz etme noktalarında öğretmen adaylarına ihtiyaç duydukları bilgi ve beceriyi kazandırmayı; bu teknolojilerin öğrenme-öğretme sürecinde kullanımı ve entegrasyonu, ve yazılım uygulamaları yardımıyla ders planları ve öğretim materyalleri ve araçlarının geliştirilmesi, sunulduğu ve değerlendirilmesi süreçleriyle ilgili öğretmen adaylarına ihtiyaç duydukları bilgi ve beceriyi kazandırmayı hedeflemektedir. Bilgi ve iletişim teknolojilerinin (BİT) eğitime entegrasyon süreci, eğitimde teknoloji liderliği, teknoloji destekli öğrenme-öğretme yaklaşım ve stratejileri, dijital teknolojiler yardımıyla öğretim materyalleri ve araçlarının geliştirilmesi ve değerlendirilmesi, dijital teknolojilerin öğretmenlerin mesleki gelişiminde kullanılması, ve sanal kişisel ve mesleki öğrenme ağları ile ilgili öğretmen adaylarının ihtiyaç duydukları bilgi ve becerileri kazandırmak dersin amaçları arasındadır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Dersin amacı, içeriği, ölçme-değerlendirme süreci, Google Classroom, Turnitin ders ile ilgili temel kaynakların tanıtımı,• Bilgisayarın Temelleri• İnsan-Bilgisayar Etkileşimi• Dosya ve Klasör Yönetimi,• Eğitimde Bilgi ve İletişim Teknolojilerinin (BİT) Kullanımı ve Öğretmen Yeterlilikleri• Medya Yöntem Tartışmaları• Teknoloji Entegrasyon Modelleri• Teknolojik Pedagojik Alan Bilgisi Modeli,• Temel Ağ Bilgisi ve Dijital Bilgi Kaynakları• Bilgisayar Etiği ve Akademik Dürüstlük,• Teknoloji Liderliği• Teknoloji Liderliği Standartları ve Türkiye'de Teknoloji Liderliği• Öğretim Materyalleri Tasarım İlkeleri,Microsoft Word,• İçerik Geliştirme Araçları: Sunu Araçları, Görsel Tasarım Araçları, Video Tasarım Araçları• Öğrenme Yönetim Sistemleri• Okul Yönetim Sistemleri• Kitleleşmiş Çevrimiçi Açık Dersler Platformları,• Veri Analizi – Microsoft Excel,• Konferans Araçları• İşbirlikçi Öğrenme Ortamları• Ölçme ve Değerlendirme Araçları• Mobil Öğrenme• Online Öğrenme Araçları,• Etkili Sunum Teknikleri – Microsoft Powerpoint• Sunu Materyali Tasarım İlkeleri,• Eğitimde Oyunlaştırma• Tersyüz Öğrenme• Mobil Öğrenme• Arttırılmış/Sanal Gerçeklik• Eğitimde Sosyal Medya Kullanımı,• Teknoloji Bağımlılığı• Dijital Teknolojilerin Olumsuz Etkileri• Siber Zorbalık,• Bilgi Okur-Yazarlığı• Dijital Ebeveynlik• Dijital Mahremiyet,• İnternette Güvenlik• İnternette Hak ve Sorumluluklar• Yaşam Boyu Öğrenme; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Bilgi teknolojisi ve öğretim teknolojileri kavramlarını tanımlar.			6, 9		
Bilgi ve öğretim teknolojilerinin öğretim tasarımı sürecine entegrasyonu sürecine ilişkin boyutları açıklar.			10, 16, 9		
Öğretim teknolojisindeki yeni eğilimler ve yaklaşımları branşına uygun şekilde adapte eder.			11, 6		
Tasarım ilkelerine uygun materyaller geliştirir.			11, 6	H	
Materyal tasarımında ve geliştirilmesinde kullanılan dijital öğretim araçlarını tanıtır.			16, 9	C, F	
Dijital ortamlarda güvenli ve etik kullanımı öğrenir ve uygular.			10, 9		
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	C: Çoktan Seçmeli Sınav, F: Proje Görevi, H: Performans Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Dersin amacı, içeriği, ölçme-değerlendirme süreci, Google Classroom, Turnitin ders ile ilgili temel kaynakların tanıtımı	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
2	• Bilgisayarın Temelleri• İnsan-Bilgisayar Etkileşimi• Dosya ve Klasör Yönetimi	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
3	• Eğitimde Bilgi ve İletişim Teknolojilerinin (BİT) Kullanımı ve Öğretmen Yeterlilikleri• Medya Yöntem Tartışmaları• Teknoloji Entegrasyon Modelleri• Teknolojik Pedagojik Alan Bilgisi Modeli	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
4	• Temel Ağ Bilgisi ve Dijital Bilgi Kaynakları• Bilgisayar Etiği ve Akademik Dürüstlük	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
5	• Teknoloji Liderliği• Teknoloji Liderliği Standartları ve Türkiye'de Teknoloji Liderliği• Öğretim Materyalleri Tasarım İlkeleri	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
6	Microsoft Word	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
7	• İçerik Geliştirme Araçları: Sunu Araçları, Görsel Tasarım Araçları, Video Tasarım Araçları• Öğrenme Yönetim Sistemleri• Okul Yönetim Sistemleri• Kitleleşmiş Çevrimiçi Açık Dersler Platformları	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
8	• Veri Analizi – Microsoft Excel	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
9	• Konferans Araçları• İşbirlikçi Öğrenme Ortamları• Ölçme ve Değerlendirme Araçları• Mobil Öğrenme• Online Öğrenme Araçları	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
10	• Etkili Sunum Teknikleri – Microsoft Powerpoint• Sunu Materyali Tasarım İlkeleri	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
11	• Eğitimde Oyunlaştırma• Tersyüz Öğrenme• Mobil Öğrenme• Arttırılmış/Sanal Gerçeklik• Eğitimde Sosyal Medya Kullanımı	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
12	• Teknoloji Bağımlılığı• Dijital Teknolojilerin Olumsuz Etkileri• Siber Zorbalık	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
13	• Bilgi Okur-Yazarlığı• Dijital Ebeveynlik• Dijital Mahremiyet	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			
14	• İnternette Güvenlik• İnternette Hak ve Sorumluluklar• Yaşam Boyu Öğrenme	Belirtilen kaynakta ilgili bölümün okunması			

Deđerlendirme Yöntemleri	Sınava Katkısı
Ara Sınav	40
Genel Sınav	60

Kaynaklar
<p>Evans, D. Bilgisayar Bilimine Giriő: Dil, Mantık ve Makinalarla Keőifler.</p> <p>Shneiderman, B., & Plaisant, C. Kullanıcı Arayüzü Tasarımı: Etkili İnsan-Bilgisayar Etkileşimi Stratejileri.</p> <p>Hamilton, B. Sınıfta Teknoloji Entegrasyonu: Her Öđrencinin İhtiyacını Karşılamak İçin Araçlar.</p> <p>Januszewski, A., & Molenda, M. (Eds.). Eđitim Teknolojisi: Yorumlarla Tanım.</p> <p>Gaskin, S., et al. Microsoft Office 365 & Office 2019 Giriő.</p> <p>Guerrero, H. Excel Veri Analizi: Modelleme ve Simülasyon.</p> <p>Kapp, K. M. Öđrenme ve Öđretimde Oyunlaştırma: Eđitim ve Eđitim için Oyun Tabanlı Yöntemler ve Stratejiler.</p> <p>Gregory, S., Lee, M. J. W., ve diđerleri (Eds.). Sanal Dünyalarda Öđrenme: Araőtırmalar ve Uygulamalar.</p> <p>Singer, P. W., & Friedman, A. Siber Güvenlik ve Siber Savaş: Herkesin Bilmesi Gerekenler.</p> <p>Mitnick, K. Görünmezlik Sanatı: Dünyanın En Ünlü Hacker'ı Büyük Kardeő ve Büyük Veri Çađında Güvende Kalmanızı Öđretiyor.</p>