

Güzel Sanatlar Tasarım ve Mimarlık Fakültesi / Endüstri Ürünleri Tasarımı Programı
2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı
KONSEPT GELİŞTİRME
Ders Tasarımı (Syllabus)

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
KONSEPT GELİŞTİRME	EUT4168610	Güz Dönemi	3+0	3	4
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Seher Oya AKMAN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Hatice ARMAĞAN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders konsept geliştirme için teknikleri araştırır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Fikir geliştirme ve yaratıcı eleme yöntemleri,Değerlendirme methodları ,Konsept geliştirme ve uygulamaları,Kısıtlamalar ve Parametreler; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Fikir geliştirme ve yaratıcı eleme yöntemleri				
2	Değerlendirme methodları				
3	Konsept geliştirme ve uygulamaları				
4	Kısıtlamalar ve Parametreler				
Kaynaklar					
IDEO Human-Centered Design Toolkit http://www.ideo.com/work/item/human-centered-design-toolkit/					
Sanders, L. (2008). An evolving map of design practice and design research. interactions, 15 (6) Nov-Dec.					
Buxton, Bill (2007) Sketching User Experiences: Getting the Design Right and the Right Design. SanFrancisco: Morgan Kaufmann.					
Gray, Dave. (2010) Gamestorming. Californina: O'Reilly.					
Harrison, Sam. (2006) Ideaspotting. Cincinatti: f+W Press.					
Laurel, Brenda. (2003). Design Research: Methods and Perspective. MIT Press.					