

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
İNTERNET VE MOBİL UYGULAMALAR	MİSY1273980	Bahar Dönemi	2+2	3	8
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Yüksek Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. Müge DEMİR AYRAL				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Kenan DUMAN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, mobil uygulama geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri kazandırmaktır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; İnternet Tabanlı Uygulamaları Giriş, Temel HTML Bilgisi, Web Sitesi Oluşturma (HTML, Veritabanı ve Arayüz Bilgisi), Web Sitesi Oluşturma (HTML, Veritabanı ve Arayüz Bilgisi), Mobil Uygulamalara Giriş, Mobil İşletim Sistemleri ve Mobil Platformlar, Kullanıcı Arayüzü Tasarımı ve Geliştirilmesi, Haritalar ve Konum Tabanlı Servisler, Ses İletimi ve SMS, Sensörler, Mobil uygulama geliştirme Goodbarber; Buildfire Bizness Apps, Appery.io, Mobil uygulama geliştirme Goodbarber; Buildfire Bizness Apps, Appery.io, Mobil uygulama geliştirme: Goodbarber; Buildfire Bizness Apps, Appery.io, Proje Sunumları, Proje Sunumları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları		Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri		
Mobil platformlar, işletim sistemleri, arayüzler, harita ve konum tabanlı uygulamaları tanımlar.		1, 12, 2, 3, 6	A, C, D		
Veri depolama, arkaplan servisler, telefon ve kısa mesaj servislerinin kullanımını analiz eder.		1, 12, 15, 2, 3, 4, 6	A, C, D		
Örnek web sitesi ve mobil uygulama projesi yapar.		1, 2, 3, 4, 6	A, C, D		
Mobil uygulama geliştirme için gerekli bilgi ve becerileri açıklar.		1, 12, 2, 3, 4, 6	A, C, D		
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 12: Örnek Olay, 15: Problem Çözme, 2: Soru - Cevap, 3: Tartışma, 4: Alıştırma ve Uygulama, 6: Gösterip Yapma				
Ölçme Yöntemleri	A: Yazılı sınav, C: Ödev, D: Proje / Tasarım				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	İnternet Tabanlı Uygulamaları Giriş				
2	Temel HTML Bilgisi				
3	Web Sitesi Oluşturma (HTML, Veritabanı ve Arayüz Bilgisi)				
4	Web Sitesi Oluşturma (HTML, Veritabanı ve Arayüz Bilgisi)				
5	Mobil Uygulamalara Giriş				
6	Mobil İşletim Sistemleri ve Mobil Platformlar				
7	Kullanıcı Arayüzü Tasarımı ve Geliştirilmesi				
8	Haritalar ve Konum Tabanlı Servisler				
9	Ses İletimi ve SMS, Sensörler				
10	Mobil uygulama geliştirme Goodbarber; Buildfire Bizness Apps, Appery.io				
11	Mobil uygulama geliştirme Goodbarber; Buildfire Bizness Apps, Appery.io				
12	Mobil uygulama geliştirme: Goodbarber; Buildfire Bizness Apps, Appery.io				
13	Proje Sunumları				
14	Proje Sunumları				
Kaynaklar					
1. Becoming a Digital Designer: A Guide to Careers in Web, Video, Broadcast, Game and Animation Design, Steven Heller ve David Womack (16 Ekim 2007)					
2. Design Fundamentals for New Media, James Gordon Bennett (13 Şubat 2012)					
3. IDN International Designers Network Magazine- White Space is Not Your Enemy: A Beginner's Guide to Communicating Visually through Graphic, Web and Multimedia Design, Kim Golombisky ve Rebecca Hagen (25 Mart 2010)					
4. The Digital Designer: 101 Graphic Design Projects for Print, the Web, Multimedia, and Motion Graphics, Stephen Pite (11 Ekim 2002)					
Web sitesinden yayınlanan notlar					