

Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı
2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı
İOS PROGRAMLAMA
Ders Tasarımı (Syllabus)

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
İOS PROGRAMLAMA	BPR2160410	Güz Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Ali DEMİR				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Seyfeddin BAŞSARAÇ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı Objective-C ve Swift programlama dilleri,modern teknikler, uygulama mimarileri ve açık kaynak yazılım kullanımı ile iOS uygulama geliştirme tekniklerinin anlatılmasıdır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; iOS 10, Xcode 8, Objective-C, Swift 3, macOS tanımları ve diğer araçlar hakkında genel bilgiler,Swift fundamentals, closures, extensions, protocols, etc.,MVC ve diğer uygulama geliştirme yapıları hakkında bilgi ve Swift ile ilk uygulama.,View controller and app life cycles.,iOS patterns, delegation, notifications, KVO.,Storyboard ve auto-layout.,Table view ve Collection view ile listeler.,Networking.,Debugging.,Universal apps.,Core Location, haritalar ve konum servisleri.,Core Data ve veri saklama.,Multi-threading.,Animasyonlar ve view controller geçişleri.; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Bu dersin sonunda öğrenci;Günümüz uygulama geliştirme teknikleri ve Apple tarafından sunulan en son yazılım geliştirme araçları ve servisleri ile modern bir uygulamanın yapısı nedir, nasıl kurgulanır, nasıl geliştirilir bilirmeye gelecektir.			12, 14, 16, 22, 4, 5, 6	A, C, D	
Öğretim Yöntemleri	12: Örnek Olay, 14: Bireysel Çalışma, 16: Proje Temelli Öğrenme, 22: probleme dayalı öğrenme, 4: Alıştırma ve Uygulama, 5: Gösteri, 6: Gösterip Yapma				
Ölçme Yöntemleri	A: Yazılı sınav, C: Ödev, D: Proje / Tasarım				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	iOS 10, Xcode 8, Objective-C, Swift 3, macOS tanımları ve diğer araçlar hakkında genel bilgiler.				
2	Swift fundamentals, closures, extensions, protocols, etc.				
3	MVC ve diğer uygulama geliştirme yapıları hakkında bilgi ve Swift ile ilk uygulama.				
4	View controller and app life cycles.				
5	iOS patterns, delegation, notifications, KVO.				
6	Storyboard ve auto-layout.				
7	Table view ve Collection view ile listeler.				
8	Networking.				
9	Debugging.				
10	Universal apps.				
11	Core Location, haritalar ve konum servisleri.				
12	Core Data ve veri saklama.				
13	Multi-threading.				
14	Animasyonlar ve view controller geçişleri.				
Kaynaklar					