

**Meslek Yüksekokulu / Biyomedikal Cihaz Teknolojisi Programı**  
**2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı**  
**ALGORİTMA**  
**Ders Tasarımı (Syllabus)**

<b>Dersin Tanımı</b>					
<b>Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyıl</b>	<b>T+U Saat</b>	<b>Kredi</b>	<b>AKTS</b>
ALGORİTMA	BMT1260650	Bahar Dönemi	2+2	3	5
<b>Ön Koşul Dersleri</b>					
<b>Önerilen Seçmeli Dersler</b>					
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Ön Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>	Öğr.Gör. ERCÜMENT CENAP TURAN				
<b>Dersi Verenler</b>	Öğr.Gör. ERCÜMENT CENAP TURAN				
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bu ders ile öğrencinin temel düzeyde algoritma yazımını ve ilgili terminolojiyi öğrenmesi ve edinilen altyapıyı ilgili mesleki uygulamalarda verimli bir şekilde kullanabilmesi amaçlanmıştır.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bu ders; Algoritmanın temelleri,C dilinin temelleri, IDE, Compiler kullanımı, Temel C uygulamaları,Değişken tanımlamaları,Koşullu komut satırları,Döngüler,Diziler,Dosya işlemleri,Kütüphane kullanımı,Matematik işlemleri,Zaman işlemleri,Rastgele sayı üretimi,Hata kod ataması,String işlemleri; konularını içermektedir.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<b>Öğretim Yöntemleri</b>	<b>Ölçme Yöntemleri</b>			
1. Algoritma geliştirme ile ilgili terminolojiyi öğrenir.					
2. Bilgisayar programlarının çalışması ve yazılması hakkında bilgi sahibi olur.					
3. C dilinin temellerine hakim olur.					
4. İşletim sistemi ile ilgili kod yazımına yönelik teknik bilgileri öğrenir.					
5. Algoritmaların arka planda yürüttüğü detaylı işlemler ile ilgili bilgileri öğrenir.					
<b>Öğretim Yöntemleri</b>					
<b>Ölçme Yöntemleri</b>					
<b>Ders Akışı</b>					
<b>Sıra</b>	<b>Konular</b>	<b>Ön Hazırlık</b>			
1	Algoritmanın temelleri				
2	C dilinin temelleri, IDE, Compiler kullanımı				
3	Temel C uygulamaları				
4	Değişken tanımlamaları				
5	Koşullu komut satırları				
6	Döngüler				
7	Diziler				
8	Dosya işlemleri				
9	Kütüphane kullanımı				
10	Matematik işlemleri				
11	Zaman işlemleri				
12	Rastgele sayı üretimi				
13	Hata kod ataması				
14	String işlemleri				
<b>Kaynaklar</b>					
Çeşitli kaynaklardan oluşturulmuş sunumlar.					