

| Dersin Tanımı | | | | | |
|---|--|------------------|----------|-------|------|
| Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | Kredi | AKTS |
| DİJİTAL ORTAMDA TASARIM ARAÇLARI II | GIT1240880 | Bahar Dönemi | 2+2 | 3 | 4 |
| Ön Koşul Dersleri | DİJİTAL ORTAMDA TASARIM ARAÇLARI I | | | | |
| Önerilen Seçmeli Dersler | | | | | |
| Dersin Dili | Türkçe | | | | |
| Dersin Seviyesi | Lisans | | | | |
| Dersin Türü | Zorunlu | | | | |
| Dersin Koordinatörü | Dr.Öğr.Üye. Akgün TOKATLI | | | | |
| Dersi Verenler | Öğr.Gör. Oytun KAL | | | | |
| Dersin Yardımcıları | | | | | |
| Dersin Amacı | Öğrencinin dijital ortamda tasarımı yapabilmesini sağlayacak araçları tanımasını ve ihtiyacına yönelik farklı araçları kullanma becerisi kazanmasını amaçlar. | | | | |
| Dersin İçeriği | Bu ders; Giriş,Projelerde kompozisyon ve katman yaratma,Görüntü transferi,Özel efekt yaratma,Şekillerle animasyon yaratmak,Yazı eklemek ve canlandırmak,Şekil çizmek,Şekilleri canlandırmak,Maske yaratmak ve kullanmak,Proje,Proje,3D çalışmak,Videoya transfer,Final; konularını içermektedir. | | | | |
| Dersin Öğrenme Çıktıları | Öğretim Yöntemleri | Ölçme Yöntemleri | | | |
| 1- Adobe After Effects uygulamasında ileriki dönemlerde alacağı proje çalışmalarında üretim yapabilir seviyeye gelir. | 1, 4, 6 | C | | | |
| 2- Ableton Live uygulamasında ileriki dönemlerde alacağı proje çalışmalarında üretim yapabilir seviyeye gelir. | 1, 4, 6 | C | | | |
| 3- Adobe Premier, Adobe Animate, Adobe Audition bilgisiyle kendisi için yeni üretim yöntemleri geliştirme olanağına sahip olur. | 1, 4, 6 | C | | | |
| 4- Yeni uygulamaları öğrenme, araştırma ve çalışma yöntemi içerisine adapte edebilme becerisine ve temeline sahip olur. | 1, 4, 6 | C | | | |
| 5- Dijital ortamda tasarım yapacağı zaman ihtiyaç duyacağı aracı seçme becerisine sahip olur. | 1, 4, 6 | C | | | |
| Öğretim Yöntemleri | 1: Anlatım, 4: Alıştırma ve Uygulama, 6: Gösterip Yapma | | | | |
| Ölçme Yöntemleri | C: Ödev | | | | |
| Ders Akışı | | | | | |
| Sıra | Konular | Ön Hazırlık | | | |
| 1 | Giriş | | | | |
| 2 | Projelerde kompozisyon ve katman yaratma | | | | |
| 3 | Görüntü transferi | | | | |
| 4 | Özel efekt yaratma | | | | |
| 5 | Şekillerle animasyon yaratmak | | | | |
| 6 | Yazı eklemek ve canlandırmak | | | | |
| 7 | Şekil çizmek | | | | |
| 8 | Şekilleri canlandırmak | | | | |
| 9 | Maske yaratmak ve kullanmak | | | | |
| 10 | Proje | | | | |
| 11 | Proje | | | | |
| 12 | 3D çalışmak | | | | |
| 13 | Videoya transfer | | | | |
| 14 | Final | | | | |
| Kaynaklar | | | | | |
| Öğretim üyesi tarafından sağlanacaktırhttp://www.youtube.com http://www.vimeo.com | | | | | |