

Meslek Yüksekokulu / Mimari Restorasyon Programı

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

3 BOYUTLU MODELLEME VE ANİMASYON I

Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
3 BOYUTLU MODELLEME VE ANİMASYON I	MRS2113784	Güz Dönemi	2+0	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Fahrettin Doğan TEKİN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Fahrettin Doğan TEKİN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Öğrencinin, mimari bir çizimin, parçadan bütüne giderek tüm projeyi seçilen modelleme programında modelleyebilmesini, 3 boyutlu render alabilmesini, Autocad çizimini modele dönüştürebilmesini sağlamak ve model içinde ve çevresinde kamera ile gezinme, kısa film çekebilme bilgisini kazandırabilmek.				
Dersin İçeriği	Bu ders; 3B modelleme araçlarına giriş ,Seçilen modelleme programının ara yüzünün tanıtılması,Seçilen modelleme programının temel komutların öğretilmesi ve uygulanması,Seçilen modelleme programında mimari elemanların çizilmesi ve modellenmesi,Modellenen mimari elemanların katmanlara ayrılması ve malzeme atanması,Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması,Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması ve modellenmesi,Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması ve modellenmesi,3 boyutlu modelin seçilen render programı içine importu ve program içinde düzenlenmesi,3 boyutlu modelin seçilen render programı içine importu ve program içinde düzenlenmesi,Render programı içinde temel ayarların yapılması ve render alınması,Genel Sınav; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
2- Modelleme tekniklerini ve araçlarını kullanarak etkili dijital modeller oluşturur.					
1- Farklı modelleme türlerini özelliklerini kullanarak hareketli görüntüler üretir.					
3- 3 Boyutlu görüntü oluşturma araçlarını kullanarak özgün tasarımlar yapar.					
4- 3B modelleri etkili biçimde ayrıntılandırmak için etkileşimli 3B boyama ve yüzey şekillendirme araçlarını kullanır.					
5- Ders kapsamında edindiği bilgiyi disiplinler arası çalışmalar yaparak teorik ve uygulamalı bilgileri ilişkilendirir.					
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	3B modelleme araçlarına giriş				
2	Seçilen modelleme programının ara yüzünün tanıtılması				
3	Seçilen modelleme programının temel komutların öğretilmesi ve uygulanması				
4	Seçilen modelleme programında mimari elemanların çizilmesi ve modellenmesi				
5	Modellenen mimari elemanların katmanlara ayrılması ve malzeme atanması				
6	Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması				
7	Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması				
8	Ara Sınav				
9	Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması ve modellenmesi				
10	Cad programlarında çizilmiş 2 boyutlu çizimlerin 3 boyutlu modelleme yazılımı içine alınması ve modellenmesi				
11	3 boyutlu modelin seçilen render programı içine importu ve program içinde düzenlenmesi				
12	3 boyutlu modelin seçilen render programı içine importu ve program içinde düzenlenmesi				
13	Render programı içinde temel ayarların yapılması ve render alınması				
14	Genel Sınav				
Değerlendirme Yöntemleri				Sınava Katkısı	
Ara Sınav				40	
Genel Sınav				60	

Kaynaklar	
Ders notları	