

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
BİLGİSAYAR DESTEKLİ TEKNİK RESİM	IND1149040	Güz Dönemi	2+2	3	6
<b>Ön Koşul Dersleri</b>					
<b>Önerilen Seçmeli Dersler</b>					
<b>Dersin Dili</b>	İngilizce				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>	Doç.Dr. İsmail DABANLI				
<b>Dersi Verenler</b>	Dr.Öğr.Üye. Atakan MANGIR				
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Teknik çizimleri anlama ve hazırlama yeteneğini geliştirmek, çizim tekniklerinin gelişmesi için düşünme yeteneği kazanmak ve el ve bilgisayarlı çizim yeteneğini geliştirmek.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bu ders; Temel çizim prensipleri ve teknik çizime giriş,İzdüşüm teknikleri ve temel görünüşler,İzometrik izdüşüm ile 3 boyutlu bir cismin 2 boyutlu görünüşlerini çıkarma prensipleri,Cisimlerin 3 ana yönden görünüşlerini çıkarmak için izlenen yöntemler,Çizimlerde kullanılan çizgi tipleri,Ölçülendirme metodolojisi,Bilgisayar destekli çizime giriş,Ekran koordinatları ile kartezyen, rölatif ve açısız koordinatlar,Point-Line-Rectangle-Circle-Arc-Polyline-Polygon-Ellipse komutları ile temel geometrik şekillerin çizimi,Copy-Move-Rotate komutlarının kullanımı,Scale-Mirror-Offset-Trim-Extend komutlarının kullanımı,Stretch-Array-Chamfer-Fillet komutlarının kullanımı,Katmanlar, bloklama, tarama ve ölçülendirme,Genel çizim uygulaması; konularını içermektedir.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>				<b>Öğretim Yöntemleri</b>	<b>Ölçme Yöntemleri</b>
Öğrenciler, dersi bütünüyle öğrendiklerinde:1. Mühendislikte teknik çizimleri anlayabilir,2. Mühendislikteki çizimleri kullanarak iletişim kurabilir,3. Teknik bir problem veya durumu çizim ile ifade edebilir,4. Cisim, obje veya mühendislik ürünlerini 3 boyutlu olarak düşünebilir, 5. Temel çizim kurallarını bilir,6. Bilgisayar destekli çizim yapabilirler.			1, 14, 2, 3, 4, 6, 8		A, C
<b>Öğretim Yöntemleri</b>	1: Anlatım, 14: Bireysel Çalışma, 2: Soru - Cevap, 3: Tartışma, 4: Alıştırma ve Uygulama, 6: Gösterip Yapma, 8: Grup Çalışması				
<b>Ölçme Yöntemleri</b>	A: Yazılı sınav, C: Ödev				
<b>Ders Akışı</b>					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Temel çizim prensipleri ve teknik çizime giriş				
2	İzdüşüm teknikleri ve temel görünüşler				
3	İzometrik izdüşüm ile 3 boyutlu bir cismin 2 boyutlu görünüşlerini çıkarma prensipleri				
4	Cisimlerin 3 ana yönden görünüşlerini çıkarmak için izlenen yöntemler				
5	Çizimlerde kullanılan çizgi tipleri				
6	Ölçülendirme metodolojisi				
7	Bilgisayar destekli çizime giriş				
8	Ekran koordinatları ile kartezyen, rölatif ve açısız koordinatlar				
9	Point-Line-Rectangle-Circle-Arc-Polyline-Polygon-Ellipse komutları ile temel geometrik şekillerin çizimi				
10	Copy-Move-Rotate komutlarının kullanımı				
11	Scale-Mirror-Offset-Trim-Extend komutlarının kullanımı				
12	Stretch-Array-Chamfer-Fillet komutlarının kullanımı				
13	Katmanlar, bloklama, tarama ve ölçülendirme				
14	Genel çizim uygulaması				
<b>Kaynaklar</b>					
Engineering Graphics Essentials, Kirstie Plantenberg, University of Detroit Mercy, Schroff Development Corporation Publications Engineering Graphics with Autocad 2020, James D. Bethune					