

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
PHOTOSHOP	ICT2266580	Bahar Dönemi	1+2	2	3
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Mustafa ERDEM				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Oytun KAL				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Temel tasarım prensiplerinin, kompozisyon, renk uyumu v.b. konuların hatırlatılmasıPhotoshop programının temelden ileri seviyeye kadar tüm araçlarının ve farklı kullanım şekillerinin gösterilmesi, Mimarlık ve İç Mimarlık öğrencilerin branşlarına yönelik uygulamalarla öğrenilenlerin pekiştirilmesi				
Dersin İçeriği	Bu ders; Temel Tasarım Prensipleri, kompozisyon ve renk uyumuna dair ön bilgilendirmePhotoshop ve benzer amaçlarla kullanılan diğer programların incelenmesi,Photoshop programı ara yüzünü tanımaLayer (katman) sistemini tanımaResim renk düzeltme, rotuqlama çalışmalarına başlangıç,Resim rotuqlama çalışmalarına devamKatman maskesi (layer mask) kavramını öğrenmeFarklı seçme araçlarını tanıma,Renk araçlarının incelenmesi (swatches, gradient tool v.b.)Ayar katmanlarını (adjustment layers) tanımaClipping mask (kırpma maskesi),Filtrelerin incelenmesi ve kullanılmasıVektörel şekil (shape) ve yol (path) oluturma Metin içeriklerini oluturma ve yerleştirme,Desen dolgusu (pattern fill / pattern overlay) kavramlarını tanımaVanishing point (ufuk noktası) aracı ile örnek çalışmaResmin perspektifine uyumlu doku yerleştirme,Camera Raw ile ham fotoğraf işlemeBrushes (farklı fırça tipleri), yeni fırçalar eklemeAkıllı nesne (smart object) kavramını tanıma,Öğrenilen araçların mimari amaçlarla kullanımına yönelik örnek çalışmalar ile öğrenilen araçların tekrarı (kuşbakışı plan, yerleşim planı, kesit canlandırma, peyzaj v.b.),Photoshop ile hareketli görseller (animasyonlu gif) oluturma prensipleriFarklı kayıt ve çıktı formatlarının incelenmesi ,Photoshop içerisinde 3 boyutlu metin ve görsel oluturma araçlarının incelenmesi,Photoshop ile 3 boyutlu tasarım programlarından alınan görseller için bump map /normal map / depth map oluturma örnekleriMimarlık öğrencilerine yönelik 3 boyutlu tasarım programlarının değerlendirilmesi,Illustrator programıyla vektörel tasarıma girişIllustrator'ın şekil oluturma, renklendirme araçlarını tanımaÇıktı alma,Illustrator ve Photoshop programlarının mimari amaçlar için birlikte kullanıma yönelik örnek çalışmalar,Final projesinin hazırlıklarına yönelik soru-cevap uygulamasıGerekli görülen konuların uygulamalarla tekrarı; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Photoshop programının temelden ileri seviyeye kadar tüm araçlarının ve farklı kullanım şekillerinin gösterilmesi.			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
				1	C, D, F
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım				
Ölçme Yöntemleri	C: Ödev, D: Proje / Tasarım, F: Performans Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Temel Tasarım Prensipleri, kompozisyon ve renk uyumuna dair ön bilgilendirmePhotoshop ve benzer amaçlarla kullanılan diğer programların incelenmesi				
2	Photoshop programı ara yüzünü tanımaLayer (katman) sistemini tanımaResim renk düzeltme, rotuqlama çalışmalarına başlangıç				
3	Resim rotuqlama çalışmalarına devamKatman maskesi (layer mask) kavramını öğrenmeFarklı seçme araçlarını tanıma				
4	Renk araçlarının incelenmesi (swatches, gradient tool v.b.)Ayar katmanlarını (adjustment layers) tanımaClipping mask (kırpma maskesi)				
5	Filtrelerin incelenmesi ve kullanılmasıVektörel şekil (shape) ve yol (path) oluturma Metin içeriklerini oluturma ve yerleştirme				
6	Desen dolgusu (pattern fill / pattern overlay) kavramlarını tanımaVanishing point (ufuk noktası) aracı ile örnek çalışmaResmin perspektifine uyumlu doku yerleştirme				
7	Camera Raw ile ham fotoğraf işlemeBrushes (farklı fırça tipleri), yeni fırçalar eklemeAkıllı nesne (smart object) kavramını tanıma				
8	Öğrenilen araçların mimari amaçlarla kullanımına yönelik örnek çalışmalar ile öğrenilen araçların tekrarı (kuşbakışı plan, yerleşim planı, kesit canlandırma, peyzaj v.b.)				
9	Photoshop ile hareketli görseller (animasyonlu gif) oluturma prensipleriFarklı kayıt ve çıktı formatlarının incelenmesi				
10	Photoshop içerisinde 3 boyutlu metin ve görsel oluturma araçlarının incelenmesi				
11	Photoshop ile 3 boyutlu tasarım programlarından alınan görseller için bump map /normal map / depth map oluturma örnekleriMimarlık öğrencilerine yönelik 3 boyutlu tasarım programlarının değerlendirilmesi				
12	Illustrator programıyla vektörel tasarıma girişIllustrator'ın şekil oluturma, renklendirme araçlarını tanımaÇıktı alma				
13	Illustrator ve Photoshop programlarının mimari amaçlar için birlikte kullanıma yönelik örnek çalışmalar				
14	Final projesinin hazırlıklarına yönelik soru-cevap uygulamasıGerekli görülen konuların uygulamalarla tekrarı				
Kaynaklar					
Adobe resmi internet sitesi örnek egzersiz dosyaları İnternet üzerindeki online derslerin egzersiz dosyaları Gürkan, O. (2017). Adobe Photoshop CC 2017. İstanbul: Nirvana Yayınları. Eğitimin kendi hazırladığı egzersiz dosyaları					