

Meslek Yüksekokulu / İç Mekan Tasarımı Programı
2021 - 2022 Eğitim Öğretim Yılı
İLERİ RENDER TEKNİKLERİ VE ANİMASYON
Ders Tasarımı (Syllabus)

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
İLERİ RENDER TEKNİKLERİ VE ANİMASYON	İMT2210936	Bahar Dönemi	3+0	3	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Necla İlknur SEVİNÇ GÖKMEN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Ozan KAYIKCI				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	1- Geçmişten günümüze sayısal ortamda rendera uygun modelleme kavramı 2- Üç boyutlu geometrik form üretimde düşük Polygon uygulamaları 3- Düşük Polygon'lu Sayısal 3B Modelleme Yöntemleri 4- Tasarım aracı olarak Modelleme Programları 5- Tasarım alternatiflerinin oluşturulmasında Modelleme Yöntemleri 6- Işık, Kamera, ve Malzeme Kullanım Yöntemleri 7- Işık, Kamera, ve Malzemenin Tasarım Alternatiflerine Etkileri 8- Ara Sınav 9- Fotogerçekçi Sabit Görsel Yaratma Kontrolleri 10- Modelleme Programlarında Parametrik Tasarım Yaklaşımları 11- Modelleme Programlarındaparametrik materyal oluşturma kavramları 12- Parametrik Tasarımda Etkileşim / Hareket 13- Animasyon ve Simülasyon Ortamları / 3B Veri Transferleri 14- Final				
Dersin İçeriği	Bu ders; 1- Geçmişten günümüze sayısal ortamda rendera uygun modelleme kavramı 2- Üç boyutlu geometrik form üretimde düşük Polygon uygulamaları 3- Düşük Polygon'lu Sayısal 3B Modelleme Yöntemleri 4- Tasarım aracı olarak Modelleme Programları 5- Tasarım alternatiflerinin oluşturulmasında Modelleme Yöntemleri 6- Işık, Kamera, ve Malzeme Kullanım Yöntemleri 7- Işık, Kamera, ve Malzemenin Tasarım Alternatiflerine Etkileri 8- Ara Sınav 9- Fotogerçekçi Sabit Görsel Yaratma Kontrolleri 10- Modelleme Programlarında Parametrik Tasarım Yaklaşımları 11- Modelleme Programlarındaparametrik materyal oluşturma kavramları 12- Parametrik Tasarımda Etkileşim / Hareket 13- Animasyon ve Simülasyon Ortamları / 3B Veri Transferleri 14- Final; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
0	1- Geçmişten günümüze sayısal ortamda rendera uygun modelleme kavramı 2- Üç boyutlu geometrik form üretimde düşük Polygon uygulamaları 3- Düşük Polygon'lu Sayısal 3B Modelleme Yöntemleri 4- Tasarım aracı olarak Modelleme Programları 5- Tasarım alternatiflerinin oluşturulmasında Modelleme Yöntemleri 6- Işık, Kamera, ve Malzeme Kullanım Yöntemleri 7- Işık, Kamera, ve Malzemenin Tasarım Alternatiflerine Etkileri 8- Ara Sınav 9- Fotogerçekçi Sabit Görsel Yaratma Kontrolleri 10- Modelleme Programlarında Parametrik Tasarım Yaklaşımları 11- Modelleme Programlarındaparametrik materyal oluşturma kavramları 12- Parametrik Tasarımda Etkileşim / Hareket 13- Animasyon ve Simülasyon Ortamları / 3B Veri Transferleri 14- Final				
Kaynaklar					