

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
DİJİTAL ORTAMDA TASARIM ARAÇLARI I	GIT1182140	Güz Dönemi	2+2	3	4
<b>Ön Koşul Dersleri</b>					
<b>Önerilen Seçmeli Dersler</b>	Dijital Ortamda Tasarım Araçları II				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>	Dr.Öğr.Üye. Kıvılcım ZAFER TEOMAN				
<b>Dersi Verenler</b>	Öğr.Gör. Gökmen KAYA				
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Öğrencilerin hem eğitim hem profesyonel hayatlarında ihtiyaç duyacakları dijital tasarım programlarını öğrenmelerini sağlamak.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bu ders; Genel giriş,İllustrator araçlarını kullanma, Illustration yaratma,Renk belirleme, Gradient dolgular uygulama,Kaynaştırma uygulamaları,Kaynaştırma aracıyla çizim yapma,Photoshop giriş,Obje seçme,Fotokolaj yapmak,Katman eklemel, maskelemeyi öğrenmek,Fotoğraf manipülasyonu,Filtrelerle efekt ve imgeler yaratmak,Final Ödevi,Final ödevi; konularını içermektedir.				
<b>Dersin Öğrenme Kazanımları</b>	<b>Öğretim Yöntemleri</b>	<b>Ölçme Yöntemleri</b>			
Dersin sonunda öğrenciler, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator ve Adobe InDesign programlarını kullanır	14, 20, 6, 8, 9	E, F			
Derste öğretilen örnek tasarımları yeniden yapar	8, 9				
Tasarım prensipleri konusunda güçlü bir temel oluşturur; düzen, tipografi, renk teorisi ve görsel hiyerarşi gibi, ve bunları dijital projelere uygular	11, 6, 9	F			
Adobe Illustrator veya Photoshop gibi araçları kullanarak dijital illüstrasyon tekniklerini uygular ve gösterir.	11, 9	E, F			
<b>Öğretim Yöntemleri</b>	11: Gösterip Yapma Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 20: Tersine Beyin Fırtınası Tekniği, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
<b>Ölçme Yöntemleri</b>	E: Ödev, F: Proje Görevi				
<b>Ders Akışı</b>					
<b>Sıra</b>	<b>Konular</b>	<b>Ön Hazırlık</b>			
1	Genel giriş				
2	Illustrator araçlarını kullanma				
3	Illustration yaratma				
4	Renk belirleme, Gradient dolgular uygulama				
5	Kaynaştırma uygulamaları				
6	Kaynaştırma aracıyla çizim yapma				
7	Photoshop giriş				
8	Obje seçme				
9	Fotokolaj yapmak				
10	Katman eklemel, maskelemeyi öğrenmek				
11	Fotoğraf manipülasyonu				
12	Filtrelerle efekt ve imgeler yaratmak				
13	Final Ödevi				
14	Final ödevi				
<b>Değerlendirme Yöntemleri</b>		<b>Sınava Katkısı</b>			
Ara Sınav		50			
Genel Sınav		50			

Kaynaklar	
www.lynda.comGrafik Tasarımda Dil ve Yaklaşım- Gavin Ambrose	