

Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı (İ.Ö.)
2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı
GÖRSEL PROGRAMLAMA
Syllabus

| Dersin Tanımı | | | | | |
|---|---|-----------------------|-------------------------------|-------------------------|-------------|
| Adı | Kodu | Yarıyıl | T+U Saat | Kredi | AKTS |
| GÖRSEL PROGRAMLAMA | BPR1214986 | Bahar Dönemi | 4+0 | 4 | 5 |
| Ön Koşul Dersleri | | | | | |
| Önerilen Seçmeli Dersler | İleri C# Uygulamaları | | | | |
| Dersin Dili | Türkçe | | | | |
| Dersin Seviyesi | Ön Lisans | | | | |
| Dersin Türü | Zorunlu | | | | |
| Dersin Koordinatörü | Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ | | | | |
| Dersi Verenler | Öğr.Gör. Ali Batuhan YILDIZ | | | | |
| Dersin Yardımcıları | Visual Studio, Ms SQL Server | | | | |
| Dersin Amacı | C# programlama dilinin genel özellikleri ve nesne tabanlı mimarisinin anlaşılması amaçlanmaktadır. | | | | |
| Dersin İçeriği | Bu ders; Visual studio kurulum ve tanıtım. C# dili hakkında bilgi, Değişken, Operator ve tur dönüşümleri, if, else, switch deyimleri, Döngüler (While, for, do while, foreach), Diziler, Çok boyutlu Diziler, Metotlar, Metot türleri, Classlar, Kalıtım, Interface, Abstractlar, Veritabanı işlemleri, Uygulama Geliştirme, Uygulama geliştirme, Uygulama geliştirme; konularını içermektedir. | | | | |
| Dersin Öğrenme Kazanımları | | | Öğretim Yöntemleri | Ölçme Yöntemleri | |
| Görsel programlama için temel programlama kurallarını öğrenir | | | 11, 12, 13, 14, 2, 3, 6, 8, 9 | A, E, F | |
| Algoritma kurma becerisi kazanır | | | 16, 5, 6, 9 | A, E, F, G | |
| C# programlama diline hakim olur | | | 12, 16, 2, 9 | A, D, F, G | |
| C# dili ile proje geliştirme becerisi kazanır | | | 12, 2, 5, 8, 9 | A, E, F | |
| Yazılım içerisinde problem çözme becerisi gelişir | | | 12, 16, 2, 6, 9 | A, E, F | |
| Öğretim Yöntemleri | 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 13: Örnek Olay Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği, 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 3: Probleme Dayalı Öğrenme Modeli, 5: İşbirlikli Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi | | | | |
| Ölçme Yöntemleri | A: Klasik Yazılı Sınav, D: Sözlü Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi, G: Kısa Sınav | | | | |
| Ders Akışı | | | | | |
| Sıra | Konular | Ön Hazırlık | | | |
| 1 | Visual studio kurulum ve tanıtım. C# dili hakkında bilgi | | | | |
| 2 | Değişken, Operator ve tur dönüşümleri | | | | |
| 3 | if, else, switch deyimleri | | | | |
| 4 | Döngüler (While, for, do while, foreach) | | | | |
| 5 | Diziler, Çok boyutlu Diziler | | | | |
| 6 | Metotlar | | | | |
| 7 | Metot türleri | | | | |
| 8 | Classlar | | | | |
| 9 | Kalıtım | | | | |
| 10 | Interface, Abstractlar | | | | |
| 11 | Veritabanı işlemleri | | | | |
| 12 | Uygulama Geliştirme | | | | |
| 13 | Uygulama geliştirme | | | | |
| 14 | Uygulama geliştirme | | | | |
| Değerlendirme Yöntemleri | | Sınava Katkısı | | | |
| Ara Sınav | | 40 | | | |
| Genel Sınav | | 60 | | | |

| Kaynaklar |
|---|
| https://docs.microsoft.com/tr-tr/dotnet/csharp/ |