

## İletişim Fakültesi / Medya ve Görsel Sanatlar Programı

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

## 3D ANİMASYON

## Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
3D ANİMASYON	MGS4174110	Güz Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. İpek Fatma ERTAN				
Dersi Verenler	Doç.Dr. İpek Fatma ERTAN, Doç.Dr. İhsan EKEN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	3D animasyonla ilgili teknik ve estetik bilgi sahibi olur. 3D tasarımda kullanılan çeşitli programlar üzerinden tasarımlar yapabileceği ve bu tasarımları uygulayabilir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; 3D Animasyon'a giriş,Animasyon tarihi, türleri ve temel prensipler,İllustratorda nesne tasarımları,Photoshopta nesnelere 3D verebilme,Dimension programına giriş,Dimension programında 3D nesne tasarımı,Dimension programında doku, ışık, fon, kamera hareketleri verebilme,Dimension programında doku, ışık, fon, kamera hareketleri verebilmeye devam,3D modelleme ve animasyon yazılımına (Maya) giriş,,3D modelleme teknikleri,Organik modelleme,Kaplama, renklendirme ve dokulandırma,Işıklandırma ve gölgelendirme teknikleri,Nesne oluşturma; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Temel 3D animasyon kavramlarını anlar ve uygular.				11, 16, 2, 6, 8, 9	A, E, F, H
Karakter animasyonu, hareket analizi ve 3D sahnelerin oluşturur.				16, 2, 6, 9	A, E, F, H
Görsel Efekt ve Rendering uygulamalarını kavrar.				11, 16, 6, 8, 9	A, E, F
Karakter animasyonunda ikincil hareketler, kavrama (grip) ve ağırlık aktarımı gibi ileri teknikleri öğrenir.				11, 16, 6, 8, 9	A, E, F
3D animasyon projeleri için zaman yönetimi, planlama ve organizasyon becerilerini geliştirir.				11, 16, 6, 8, 9	A, E, F
Öğretim Yöntemleri	11: Gösterip Yapma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi, H: Performans Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	3D Animasyon'a giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
2	Animasyon tarihi, türleri ve temel prensipler	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
3	İllustratorda nesne tasarımları	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
4	Photoshopta nesnelere 3D verebilme	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
5	Dimension programına giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
6	Dimension programında 3D nesne tasarımı	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
7	Dimension programında doku, ışık, fon, kamera hareketleri verebilme	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
8	Dimension programında doku, ışık, fon, kamera hareketleri verebilmeye devam	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
9	3D modelleme ve animasyon yazılımına (Maya) giriş.	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
10	3D modelleme teknikleri	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
11	Organik modelleme	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
12	Kaplama, renklendirme ve dokulandırma	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
13	Işıklandırma ve gölgelendirme teknikleri	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
14	Nesne oluşturma	Verilen kaynağın ilgili bölümünün okunması			
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar
<a href="https://www.youtube.com/user/Autodesk">https://www.youtube.com/user/Autodesk</a> <a href="https://www.blenderguru.com/">https://www.blenderguru.com/</a> <a href="https://www.youtube.com/c/piximperfect">https://www.youtube.com/c/piximperfect</a> <a href="https://www.youtube.com/c/GrantAbbitt">https://www.youtube.com/c/GrantAbbitt</a> <a href="https://www.youtube.com/c/CGGeek">https://www.youtube.com/c/CGGeek</a> <a href="https://www.youtube.com/c/FlippedNormalsTutorials">https://www.youtube.com/c/FlippedNormalsTutorials</a> <a href="https://www.youtube.com/c/PluralsightCreative">https://www.youtube.com/c/PluralsightCreative</a> <a href="https://www.youtube.com/c/LevelPixelLevel">https://www.youtube.com/c/LevelPixelLevel</a>