

İletişim Fakültesi / Radyo, Televizyon ve Sinema Programı
2023 - 2024 Eğitim Öğretim Yılı
ANİMASYON UYGULAMALARI
Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
ANİMASYON UYGULAMALARI	RTS4212006	Bahar Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. İpek Fatma ERTAN				
Dersi Verenler	Doç.Dr. İpek Fatma ERTAN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı Adobe After Effects ve Illustrator üzerinden, öğrencilere 2D animasyonun temellerini ve tekniklerini öğretmektir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Animasyonun temellerine giriş,Adobe After Effects'e giriş,Adobe After Effects'de nesnelere üzerinde transform hareketleri,Adobe After Effects'te renk ve efektler,Adobe After Effects'te pen tool kullanımı,Adobe After Effects'te jenerik uygulamaları I,Adobe After Effects'te jenerik uygulamaları II,Genel Uygulama,Adobe Illustrator'da çizim yapma ve şablon hazırlama,Adobe After Effects'te puppet tool kullanımı,Adobe After Effects'te sanal kamera ve ışık teknikleri,Adobe After Effects'te 2D animasyona giriş,Uygulama,Uygulama; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Animasyon uygulamaları yapar.				16, 9	A, E, F
Animasyon projeleri ortaya koyar.				11, 16, 6	A, E, F
Animasyonun temel kurallarını öğrenir ve işinde kullanır.				11, 2, 9	A, E
After Effects yazılımında animasyon hazırlar.				11, 2, 9	E
Farklı animasyon tiplerini öğrenir ve çalışmalarında beyin fırtınası sürecine dahil eder.				10, 9	A
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Animasyonun temellerine giriş				
2	Adobe After Effects'e giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
3	Adobe After Effects'de nesnelere üzerinde transform hareketleri	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
4	Adobe After Effects'te renk ve efektler	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
5	Adobe After Effects'te pen tool kullanımı	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
6	Adobe After Effects'te jenerik uygulamaları I	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
7	Adobe After Effects'te jenerik uygulamaları II	Ödev			
8	Genel Uygulama	Ödev			
9	Adobe Illustrator'da çizim yapma ve şablon hazırlama	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
10	Adobe After Effects'te puppet tool kullanımı	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
11	Adobe After Effects'te sanal kamera ve ışık teknikleri	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
12	Adobe After Effects'te 2D animasyona giriş	Ödev			
13	Uygulama	Ödev			
14	Uygulama	Final projesine hazırlık			
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar
https://www.youtube.com/@AlanBeckerTutorials https://www.youtube.com/@Drawfee https://www.youtube.com/@bloopanimation https://www.youtube.com/@AaronBlaiseArt https://www.youtube.com/@ToonBoomAnimation