

Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı
2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı
C PROGRAMLAMA
Ders Tasarımı (Syllabus)

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
C PROGRAMLAMA	BPR1160280	Güz Dönemi	2+2	3	7
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Ali DEMİR				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Ali DEMİR				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Dersin amacı mühendislik problemlerinde gereksinim duyulabilecek bilgisayar programlama yöntemlerinin uygulamalı olarak değerlendirilmesidir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; 1. Programlamanın temelleri,2. C programlamaya giriş,3. Değişkenler, anahtar kelimeler, yazım kuralları, operatörler,4. Hafıza İşaretçileri (Pointers),5. Kontrol yapıları,6. Döngüler,7. Fonksiyonlar,8. "Recursion",9. Diziler,10. Karakter ve metin işlemleri,11. Hafıza yönetimi,12. "struct" ve "union" değişkeni, Bit operasyonları, Enumeration,13. Dosya işlemleri,14. İleri seviye veri yapıları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Bilgisayar özkaynaklarına C programlama yaparak ulaşabilir ve verimli kullanılmasını sağlayabilir.					
Bilgisayarda saklanabilecek veri türlerini tanımlayıp uygulamalarda kullanabilir.					
Bilgisayara girdi ve çıktı sağlayarak etkileşim gerektiren programlama yaklaşımlarını gerçekleyebilir.					
Kontrol gerektiren durumları programlayarak algoritmik çözümleri gerçekleyebilir.					
Bilgisayar hafızasının direk olarak yönetilmesini gerektirecek programlama yaklaşımlarını uygulayabilir.					
Bilgisayarda dosya açma dosyaya, veri yazma ve dosyadan veri silme işlemlerini örneklendirebilir.					
İleri seviye veri yapıları konularında değerlendirme yapabilir.					
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	1. Programlamanın temelleri				
2	2. C programlamaya giriş				
3	3. Değişkenler, anahtar kelimeler, yazım kuralları, operatörler				
4	4. Hafıza İşaretçileri (Pointers)				
5	5. Kontrol yapıları				
6	6. Döngüler				
7	7. Fonksiyonlar				
8	8. "Recursion"				
9	9. Diziler				
10	10. Karakter ve metin işlemleri				
11	11. Hafıza yönetimi				
12	12. "struct" ve "union" değişkeni, Bit operasyonları, Enumeration				
13	13. Dosya işlemleri				
14	14. İleri seviye veri yapıları				
Kaynaklar					
Slaytlar ve C kodlarıC Programlamanın Temelleri, Prof. Dr. Timur Karaçay, Abaküs Yayınları					