

## Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

## İOS PROGRAMLAMA

## Syllabus

| Dersin Tanımı   |   |                |                        |                  |      |
|---|---|----------------|------------------------|------------------|------|
| Adı   | Kodu  | Yarıyıl        | T+U Saat               | Kredi            | AKTS |
| İOS PROGRAMLAMA   | BPR2160410  | Güz Dönemi     | 1+2                    | 2                | 5    |
| Ön Koşul Dersleri   |   |                |                        |                  |      |
| Önerilen Seçmeli Dersler  |   |                |                        |                  |      |
| Dersin Dili   | Türkçe  |                |                        |                  |      |
| Dersin Seviyesi   | Ön Lisans   |                |                        |                  |      |
| Dersin Türü   | Programa Bağlı Seçmeli  |                |                        |                  |      |
| Dersin Koordinatörü   | Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ   |                |                        |                  |      |
| Dersi Verenler  | Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ   |                |                        |                  |      |
| Dersin Yardımcıları   |   |                |                        |                  |      |
| Dersin Amacı  | Bu dersin amacı Objective-C ve Swift programlama dilleri,modern teknikler, uygulama mimarileri ve açık kaynak yazılım kullanımı ile iOS uygulama geliştirme tekniklerinin anlatılmasıdır.   |                |                        |                  |      |
| Dersin İçeriği  | Bu ders; iOS 10, Xcode 8, Objective-C, Swift 3, macOS tanımları ve diğer araçlar hakkında genel bilgiler,Swift temelleri, closures, extensions, protocols, etc.,MVC ve diğer uygulama geliştirme yapıları hakkında bilgi ve Swift ile ilk uygulama.,View controller and app life cycles.,iOS patterns, delegation, notifications, KVO.,Storyboard ve auto-layout.,Table view ve Collection view ile listeler.,Networking.,Debugging.,Universal apps.,Core Location, haritalar ve konum servisleri.,Core Data ve veri saklama.,Multi-threading.,Animasyonlar ve view controller geçişleri.; konularını içermektedir. |                |                        |                  |      |
| Dersin Öğrenme Kazanımları  |   |                | Öğretim Yöntemleri     | Ölçme Yöntemleri |      |
| Swift temellerini anlar   |   |                | 10, 6, 9               | A, E, F          |      |
| Apple tarafından sunulan en son yazılım geliştirme araçları ve servislerini kullanır. |   |                | 11, 13, 14, 2, 3, 6, 8 | A, E, F          |      |
| Uygulama yaşam döngüsünü tanımlar   |   |                | 6, 8, 9                | A, E, F          |      |
| Animasyonlar ve view controller geçişlerini sağlar                                    |   |                | 2, 6, 9                | A, E, F          |      |
| Modern uygulama geliştirir  |   |                | 2, 6, 8, 9             | A, E, F          |      |
| Öğretim Yöntemleri  | 10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 13: Örnek Olay Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 3: Probleme Dayalı Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi   |                |                        |                  |      |
| Ölçme Yöntemleri  | A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi  |                |                        |                  |      |
| Ders Akışı  |   |                |                        |                  |      |
| Sıra  | Konular   | Ön Hazırlık    |                        |                  |      |
| 1   | iOS 10, Xcode 8, Objective-C, Swift 3, macOS tanımları ve diğer araçlar hakkında genel bilgiler.  |                |                        |                  |      |
| 2   | Swift temelleri, closures, extensions, protocols, etc.  |                |                        |                  |      |
| 3   | MVC ve diğer uygulama geliştirme yapıları hakkında bilgi ve Swift ile ilk uygulama.   |                |                        |                  |      |
| 4   | View controller and app life cycles.  |                |                        |                  |      |
| 5   | iOS patterns, delegation, notifications, KVO.   |                |                        |                  |      |
| 6   | Storyboard ve auto-layout.  |                |                        |                  |      |
| 7   | Table view ve Collection view ile listeler.   |                |                        |                  |      |
| 8   | Networking.   |                |                        |                  |      |
| 9   | Debugging.  |                |                        |                  |      |
| 10  | Universal apps.   |                |                        |                  |      |
| 11  | Core Location, haritalar ve konum servisleri.   |                |                        |                  |      |
| 12  | Core Data ve veri saklama.  |                |                        |                  |      |
| 13  | Multi-threading.  |                |                        |                  |      |
| 14  | Animasyonlar ve view controller geçişleri.  |                |                        |                  |      |
| Değerlendirme Yöntemleri  |   | Sınava Katkısı |                        |                  |      |
| Ara Sınav   |   | 40             |                        |                  |      |
| Genel Sınav   |   | 60             |                        |                  |      |

| Kaynaklar    |  |
|--------------|--|
| Ders Notları |  |