

Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı (İ.Ö.)

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

BİLGİSAYAR AĞLARINDA PROGRAMLAMA

Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
BİLGİSAYAR AĞLARINDA PROGRAMLAMA	BPR2260490	Bahar Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, internet yapısını kullanan uygulamaların incelenmesi, tasarlanması ve geliştirilmesi hedeflemektedir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Ders Tanıtımı, Bilgisayar Ağlarına ve OSI Modeline Giriş,TCP/IP Protokol Yığını,Web Uygulama Mimarisi,Soket Programlama (TCP UDP Soketleri),Socket Programming (TCP UDP Sockets),Web Programlama (Oturum Yönetimi, Erişim Denetimi), Ölçeklenebilir Web Mimarileri,NodeJS Platformu, NodeJS ile Web Uygulaması Geliştirme,Comet (Reverse Ajax), Web Soketleri, NoSQL Veritabanları,Web Servisleri (RESTful),Web Uygulamalarının Güvenliği,Nesnelerin İnterneti ve Uygulamaları,Yazılım Tanımlı Ağlar ,Proje,Proje; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Ağ ve Web Uygulamalarının güvenliği konularındaki farkındalığı artır.			10, 13, 9	A	
TCP/IP protokolünü kavrar.			10, 16, 9	A, E	
Ağ üzerinde çalışan uygulamalar geliştirir			12, 2, 9	A, E	
Web servislerini kullanır			16, 2, 6, 8, 9	A, E, F	
Nesnelerin İnterneti konusunu kavrar.			13, 18, 6, 9	A, F	
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 13: Örnek Olay Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 18: Mikro Öğretim Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Ders Tanıtımı, Bilgisayar Ağlarına ve OSI Modeline Giriş				
2	TCP/IP Protokol Yığını				
3	Web Uygulama Mimarisi				
4	Soket Programlama (TCP UDP Soketleri)				
5	Socket Programming (TCP UDP Sockets)				
6	Web Programlama (Oturum Yönetimi, Erişim Denetimi), Ölçeklenebilir Web Mimarileri				
7	NodeJS Platformu, NodeJS ile Web Uygulaması Geliştirme				
8	Comet (Reverse Ajax), Web Soketleri, NoSQL Veritabanları				
9	Web Servisleri (RESTful)				
10	Web Uygulamalarının Güvenliği				
11	Nesnelerin İnterneti ve Uygulamaları				
12	Yazılım Tanımlı Ağlar				
13	Proje				
14	Proje				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar
Behrouz A. Forouzan, Firouz Mosharraf, Computer Networks: A Top Down Approach William Stallings, Data and Computer Communications 9/E, Prentice Hall, 2007 E.R. Harold, Java Network Programming 4th Edition, 2014 Matt Zandstra, PHP Objects, Patterns, and Practice Third Edition, Apress, 2010 www.w3schools.com