

Meslek Yüksekokulu / İnşaat Teknolojisi Programı
2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı
BİLGİSAYAR DESTEKLİ ÇİZİM II
Ders Tasarımı (Syllabus)

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
BİLGİSAYAR DESTEKLİ ÇİZİM II	İNŞ2177030	Güz Dönemi	3+0	3	4
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Necla İlknur SEVINÇ GÖKMEN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Yusuf ŞAHİN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı					
Dersin İçeriği	Bu ders; 3B modelleme ve yapısı,Autodesk 3ds Max programının tanıtımı ve arayüz kullanımı,Temel objeler,Değiştiriciler,Değiştiriciler,Şekillerle çalışma,Hazır obje kullanma,Poligon modelleme,Modelleme uygulamaları,Modelleme uygulamaları,Işıklandırma, kameralar,Malzeme editörü,Render teknikleri,Render teknikleri; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri			
Modelleme tekniklerini açıklayabilecek.					
Spline modelleme yapabilecek.					
Polygon modelleme yapabilecek.					
Işık ve kamera ayarları yapabilecek.					
Sunumlarını resim ve video formatında sunabilecek.					
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	3B modelleme ve yapısı				
2	Autodesk 3ds Max programının tanıtımı ve arayüz kullanımı				
3	Temel objeler				
4	Değiştiriciler				
5	Değiştiriciler				
6	Şekillerle çalışma				
7	Hazır obje kullanma				
8	Poligon modelleme				
9	Modelleme uygulamaları				
10	Modelleme uygulamaları				
11	Işıklandırma, kameralar				
12	Malzeme editörü				
13	Render teknikleri				
14	Render teknikleri				
Kaynaklar					
3D Studio Max 2016 Caner BAYRAKTAR (KODLAB Yayıncılık) 3DS MAX 2014 İLE GÖRSELLEŞTİRME Emrah Çelik (Değişim Yayınları)					