

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
PROGRAMLAMA TEMELLERİ	BPR1113183	Güz Dönemi	4+0	4	7
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler	Programlama dersleri				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Mustafa KOÇAL				
Dersin Yardımcıları	Microsoft Visual Studio				
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrencinin programlama temellerinin mantığını, algoritma yapılarını ve genel özelliklerinin anlaşılması amaçlanmıştır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Dersin amacı, tanıtımı, programlamaya dair genel bilgilendirmeler,Programlamaya Giriş,Microsoft Visual Studio Kurulumu ve Tanıtımı,Değişken, Operatör ve Tür Dönüşümleri,Karar Yapıları, If - else , Switch Case,Döngü Yapıları , for , while,Karar Yapıları ve Döngü Yapıları Uygulama Örnekler ,Listeler, Diziler,Çok Boyutlu Diziler,Metotlar,Fonksiyon Türleri ,Class Yapısı,Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş,Uygulama Örnekler; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları	Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri			
Programlama temellerini kavrar.	12, 13, 14, 2, 3, 6, 8, 9	A, E, F, G			
Algoritma kurma mantığını anlar.	12, 14, 2, 3, 6, 8, 9	A, E, F, G			
Temel programlama sorunlarını çözer.	10, 11, 12, 14, 16, 2, 3, 9	A, E, F, G			
Kontrol deyimleri ve döngü yapılarını kullanır.	10, 14, 3, 6, 9	A, E, F, G			
Problem çözme becerisi gelişir.	10, 14, 6, 9	A, E, F			
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 13: Örnek Olay Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 3: Probleme Dayalı Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi, G: Kısa Sınav				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Dersin amacı, tanıtımı, programlamaya dair genel bilgilendirmeler				
2	Programlamaya Giriş				
3	Microsoft Visual Studio Kurulumu ve Tanıtımı				
4	Değişken, Operatör ve Tür Dönüşümleri				
5	Karar Yapıları, If - else , Switch Case				
6	Döngü Yapıları , for , while				
7	Karar Yapıları ve Döngü Yapıları Uygulama Örnekler				
8	Listeler, Diziler				
9	Çok Boyutlu Diziler				
10	Metotlar				
11	Fonksiyon Türleri				
12	Class Yapısı				
13	Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş				
14	Uygulama Örnekler				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar	
Introduction to Algorithms, Cormen, Leiserson, Rivest ve Stein.	