

## Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

## İLERİ ANDROİD PROGRAMLAMA

## Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
İLERİ ANDROİD PROGRAMLAMA	BPR2260520	Bahar Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Öğrencilerin hızla gelişen mobil teknolojilerle ilgili bilgilenmesini ve piyasaya, geleceğe yönelik bu alanda girişimciler yaratılmasını sağlamak.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Kotlin Nedir, Kotlin dili ile gelen yenilikler,Değişkenler ve Veri tipleri,Diziler ve Listeler,Operatorler, Karar Yapıları, Enum,Döngüler, break, continue,Fonksiyonlar, Extention Fonksiyonlar ve infix,Kalıtım, Çokbiçimlilik, Erişim belirleyiciler,Kapsülleme, Soyutlama,Android arayüzü ile kotlin kullanımı, view Binding,Fragmentler, TabLayout,Google Maps Kullanımı,LiveData, Retrofit2,MVVM Mimarisi,Repository Kullanımı; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Mobil teknolojiler hakkında bilgi edinir.			10, 12, 13, 14, 16, 2, 4, 9	A, F	
Mobil uygulama geliştirme süreçlerini bilir			10, 12, 13, 14, 16, 17, 2, 4, 5, 6, 9	A, E, F	
Mobil teknolojilerin internet ortamında paylaşılmasına yönelik prosedürleri bilir			10, 11, 12, 13, 14, 16, 17, 2, 4, 5, 8	A, D, E, F	
Kotlin ile gelen yenilikleri açıklar.			12, 14, 17, 2, 6, 8, 9	A, E, F	
MVVM Mimarisi kullanarak proje geliştirir.			12, 14, 2, 6, 8, 9	A, E, F	
Google Maps ,LiveData, Retrofit2,Repository kullanır.			12, 14, 16, 17, 2, 6, 8, 9	A, E, F	
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 13: Örnek Olay Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 17: Deneysel Yapma Tekniği, 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 4: Sorgulama Temelli Öğrenme Modeli, 5: İşbirlikli Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, D: Sözlü Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Kotlin Nedir, Kotlin dili ile gelen yenilikler				
2	Değişkenler ve Veri tipleri				
3	Diziler ve Listeler				
4	Operatorler, Karar Yapıları, Enum				
5	Döngüler, break, continue				
6	Fonksiyonlar, Extention Fonksiyonlar ve infix				
7	Kalıtım, Çokbiçimlilik, Erişim belirleyiciler				
8	Kapsülleme, Soyutlama				
9	Android arayüzü ile kotlin kullanımı, view Binding				
10	Fragmentler, TabLayout				
11	Google Maps Kullanımı				
12	LiveData, Retrofit2				
13	MVVM Mimarisi				
14	Repository Kullanımı				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar
Lecture notes and SlideTBA