

Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı (İ.Ö.)

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

YÖNLENDİRİLMİŞ ÇALIŞMA II

Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
YÖNLENDİRİLMİŞ ÇALIŞMA II	BPR2214606	Bahar Dönemi	4+0	4	4
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Öğrencinin eğitim hayatı boyunca görmüş olduğu derslerin etkili şekilde bir proje geliştirme başlığı altında kullanıp uygulaması amaçlanmaktadır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Dersin Amacı ve Ders Hakkında Genel Bilgilendirmeler,Çalışma alanları ile ilgili plan, hazırlık, yazım ve anlatım çalışmalarında bulunma,Proje Konularının Seçimi (web, mobil, görüntü işleme, oyun geliştirme, veri bilimi vb projeler),Projeleride Kullanılacak Teknolojilerin Program Kurulumlarının Yapılması,Projelerin Ana Mimarilerinin Hazırlanması,Projelerde Kullanılacak Veritabanlarının Hazırlanması,Projelerin Tasarımlarının Kodlanması,Projelerin Kullanıcı Yönetim Modülünün Hazırlanması ,Projenin Ana Modülünün Kodlanması,Projelerin Detay Modülünün Kodlanması,Projelerin Fonksiyonel Testlerinin Yapılması ,Projelerin Canlıya Alınması,Öğrenci Sunumları,Öğrenci Sunumları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Projelerin ana mimarilerini hazırlar.			11, 12, 14, 2, 6	A, E, F	
Projelerde kullanılacak veritabanlarını hazırlar.			11, 12, 2, 8, 9	A, E, H	
Uygulama projelerinin tasarımlarını kodlar.			10, 12, 14, 16, 2, 6	A, E, F	
Kullanıcı yönetim modülünü hazırlar.			11, 12, 14, 16, 2, 6	F, G	
Projelerin fonksiyonel testlerini yapar			11, 12, 2, 6	A, E, F	
Yazılım geliştirme yaşam döngüsünü tanımlar			11, 12, 2, 6	A, E	
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi, G: Kısa Sınav, H: Performans Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Dersin Amacı ve Ders Hakkında Genel Bilgilendirmeler				
2	Çalışma alanları ile ilgili plan, hazırlık, yazım ve anlatım çalışmalarında bulunma				
3	Proje Konularının Seçimi (web, mobil, görüntü işleme, oyun geliştirme, veri bilimi vb projeler)				
4	Projeleride Kullanılacak Teknolojilerin Program Kurulumlarının Yapılması				
5	Projelerin Ana Mimarilerinin Hazırlanması				
6	Projelerde Kullanılacak Veritabanlarının Hazırlanması				
7	Projelerin Tasarımlarının Kodlanması				
8	Projelerin Kullanıcı Yönetim Modülünün Hazırlanması				
9	Projenin Ana Modülünün Kodlanması				
10	Projelerin Detay Modülünün Kodlanması				
11	Projelerin Fonksiyonel Testlerinin Yapılması				
12	Projelerin Canlıya Alınması				
13	Öğrenci Sunumları				
14	Öğrenci Sunumları				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar	