

## Eđitim Fakóltesi / İngilizce Öğretimliđi Programı (İngilizce)

2024 - 2025 Eđitim Öğretim Yılı

## BİLİŐİM VE ÖĐRETİM TEKNOLOJİLERİ

## Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
BİLİŐİM VE ÖĐRETİM TEKNOLOJİLERİ	ELT2214969	Bahar Dönemi	2+2	3	6
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Meslek Bilgisi				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Volkan İNCEÇAY				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Nafiye Çiđdem AKTEKİN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders güncel bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanarak gerçek dünyada karşılaŐan problemlerin çözölmesi, temel bilgisayar yazılımlarını kullanarak bilgiye ulaşma, bilgi üretme ve bilgileri analiz etme noktalarında öğretmen adaylarına ihtiyaç duydukları bilgi ve beceriyi kazandırmayı; bu teknolojilerin öğrenme-öğretme sürecinde kullanımı ve entegrasyonu, ve yazılım uygulamaları yardımıyla ders planları ve öğretim materyalleri ve araçlarının geliştirilmesi, sunuluşu ve deđerlendirilmesi süreçleriyle ilgili öğretmen adaylarına ihtiyaç duydukları bilgi ve beceriyi kazandırmayı hedeflemektedir. Bilgi ve iletişim teknolojilerinin (BİT) eđitime entegrasyon süreci, eđitimde teknoloji liderliđi, teknoloji destekli öğrenme-öğretme yaklaşım ve stratejileri, dijital teknolojiler yardımıyla öğretim materyalleri ve araçlarının geliştirilmesi ve deđerlendirilmesi, dijital teknolojilerin öğretmenlerin mesleki gelişiminde kullanılması, ve sanal kişisel ve mesleki öğrenme ađları ile ilgili öğretmen adaylarının ihtiyaç duydukları bilgi ve becerileri kazandırmak dersin amaçları arasındadır.				
Dersin İçeriđi	Bu ders; • Tanışma ve Dersin Tanıtımı (Dersin amacı, içeriđi, ölçme-deđerlendirme süreci, Google Classroom, Turnitin vs.)• Ders ile ilgili temel kaynakların tanıtımı,• Bilgisayarın Temelleri• İnsan-Bilgisayar Etkileşimi• Dosya ve Klasör Yönetimi,• Eđitimde Bilgi ve İletişim Teknolojilerinin (BİT) Kullanımı ve Öğretmen Yeterlilikleri• Medya Yöntem Tartışmaları• Teknoloji Entegrasyon Modelleri• Teknolojik Pedagojik Alan Bilgisi Modeli,• Temel Ađ Bilgisi ve Dijital Bilgi Kaynakları• Bilgisayar Etiđi ve Akademik Dürüstlük,• Teknoloji Liderliđi• Teknoloji Liderliđi Standartları ve Türkiye'de Teknoloji Liderliđi• Öğretim Materyalleri Tasarım İlkeleri,• Microsoft Word, İçerik Geliştirme Araçları: Sunu Araçları, Görsel Tasarım Araçları, Video Tasarım Araçları• Öğrenme Yönetim Sistemleri• Okul Yönetim Sistemleri• Kitlesele Çevrimiçi Açık Dersler Platformları,• Veri Analizi – Microsoft Excel,• Konferans Araçları• İşbirlikçi Öğrenme Ortamları• Ölçme ve Deđerlendirme Araçları• Mobil Öğrenme• Online Öğrenme Araçları,• Etkili Sunum Teknikleri – Microsoft Powerpoint• Sunu Materyali Tasarım İlkeleri,• Eđitimde Oyunlaştırma• Tersyüz Öğrenme• Mobil Öğrenme• Arttırılmış/Sanal Gerçeklik• Eđitimde Sosyal Medya Kullanımı,• Teknoloji Bađımlılıđı• Dijital Teknolojilerin Olumsuz Etkileri• Siber Zorbalık,• Bilgi Okur-Yazarlıđı• Dijital Ebeveynlik• Dijital Mahremiyet,• İnternette Güvenlik• İnternette Hak ve Sorumluluklar• Yaşam Boyu Öğrenme; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Bilşim teknolojisi ve öğretim teknolojileri kavramlarını tanımlar.				6, 9	
Bilşim ve öğretim teknolojilerinin öğretim tasarımı sürecine entegrasyonu sürecine ilişkin boyutları açıklar.				10, 16, 9	
Öğretim teknolojisindeki yeni eđilimler ve yaklaşımları branşına uygun şekilde adapte eder.				11, 6	
Tasarım ilkelerine uygun materyaller tasarlar, geliştirir ve deđerlendirir.				11, 6	
Materyal tasarımında ve geliştirilmesinde kullanılan dijital öğretim araçlarını tanıır.				10, 16, 9	
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniđi , 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	• Tanışma ve Dersin Tanıtımı (Dersin amacı, içeriđi, ölçme-deđerlendirme süreci, Google Classroom, Turnitin vs.)• Ders ile ilgili temel kaynakların tanıtımı				
2	• Bilgisayarın Temelleri• İnsan-Bilgisayar Etkileşimi• Dosya ve Klasör Yönetimi				
3	• Eđitimde Bilgi ve İletişim Teknolojilerinin (BİT) Kullanımı ve Öğretmen Yeterlilikleri• Medya Yöntem Tartışmaları• Teknoloji Entegrasyon Modelleri• Teknolojik Pedagojik Alan Bilgisi Modeli				
4	• Temel Ađ Bilgisi ve Dijital Bilgi Kaynakları• Bilgisayar Etiđi ve Akademik Dürüstlük				
5	• Teknoloji Liderliđi• Teknoloji Liderliđi Standartları ve Türkiye'de Teknoloji Liderliđi• Öğretim Materyalleri Tasarım İlkeleri				
6	• Microsoft Word				
7	İçerik Geliştirme Araçları: Sunu Araçları, Görsel Tasarım Araçları, Video Tasarım Araçları• Öğrenme Yönetim Sistemleri• Okul Yönetim Sistemleri• Kitlesele Çevrimiçi Açık Dersler Platformları				
8	• Veri Analizi – Microsoft Excel				
9	• Konferans Araçları• İşbirlikçi Öğrenme Ortamları• Ölçme ve Deđerlendirme Araçları• Mobil Öğrenme• Online Öğrenme Araçları				
10	• Etkili Sunum Teknikleri – Microsoft Powerpoint• Sunu Materyali Tasarım İlkeleri				
11	• Eđitimde Oyunlaştırma• Tersyüz Öğrenme• Mobil Öğrenme• Arttırılmış/Sanal Gerçeklik• Eđitimde Sosyal Medya Kullanımı				
12	• Teknoloji Bađımlılıđı• Dijital Teknolojilerin Olumsuz Etkileri• Siber Zorbalık				
13	• Bilgi Okur-Yazarlıđı• Dijital Ebeveynlik• Dijital Mahremiyet				
14	• İnternette Güvenlik• İnternette Hak ve Sorumluluklar• Yaşam Boyu Öğrenme				

Eđitim Fakóltesi / İngilizce Öğretmenliđi Programı (İngilizce)

2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı

BİLİŐİM VE ÖĐRETİM TEKNOLOJİLERİ

Syllabus

Deđerlendirme Yöntemleri	Sınava Katkısı
Ara Sınav	40
Genel Sınav	60

Kaynaklar
<p>Evans, D. Bilgisayar Bilimine Giriő: Dil, Mantık ve Makinalarla Keőifler.</p> <p>Shneiderman, B., &amp; Plaisant, C. Kullanıcı Arayüzü Tasarımı: Etkili İnsan-Bilgisayar Etkileşimi Stratejileri.</p> <p>Hamilton, B. Sınıfta Teknoloji Entegrasyonu: Her Öğrencinin İhtiyacını Karşılama İçin Araçlar.</p> <p>Januszewski, A., &amp; Molenda, M. (Eds.). Eğitim Teknolojisi: Yorumlarla Tanım.</p> <p>Gaskin, S., et al. Microsoft Office 365 &amp; Office 2019 Giriő.</p> <p>Guerrero, H. Excel Veri Analizi: Modelleme ve Simülasyon.</p> <p>Kapp, K. M. Öğrenme ve Öğretimde Oyunlaştırma: Eğitim ve Eğitim için Oyun Tabanlı Yöntemler ve Stratejiler.</p> <p>Gregory, S., Lee, M. J. W., ve diđerleri (Eds.). Sanal Dünyalarda Öğrenme: Araştırmalar ve Uygulamalar.</p> <p>Singer, P. W., &amp; Friedman, A. Siber Güvenlik ve Siber Savaş: Herkesin Bilmesi Gerekenler.</p> <p>Mitnick, K. Görünmezlik Sanatı: Dünyanın En Ünlü Hacker'ı Büyük Kardeő ve Büyük Veri Çađında Güvende Kalmanızı Öğretiyor.</p>