

Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı
2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı
YÖNLENDİRİLMİŞ ÇALIŞMA I
Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
YÖNLENDİRİLMİŞ ÇALIŞMA I	BPR2114605	Güz Dönemi	4+0	4	4
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Öğrencilerin geliştirecekleri projeler ile ilgili araştırma yöntemlerinden yararlanarak araştırma yapmak, analiz raporu oluşturmak, proje planlarını hazırlamak, bunları rapor haline getirmek ve etkin bir şekilde sunmaktır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Dersin Amacı ve Ders Hakkında Genel Bilgilendirmeler,Çalışma alanları ile ilgili plan, hazırlık, yazım ve anlatım çalışmalarında bulunma,Proje konularını seçme (web, mobil, görüntü işleme, oyun geliştirme, veri bilimi vb projeler) ,Proje geliştirme aşamalarının planlanması,Wriframe Nedir, Nasıl Hazırlanır,Database Diyagram Hazırlanması,Use Case Nedir, Nasıl Hazırlanır,Test Case (Test Senaryosu) ,Teknik Analiz Dökümanı Nedir, Nasıl Yazılır,Business Analiz Dökümanı ,Yazılım Geliştirme Yaşam Döngüsü,Proje Maliyet Hesabı Fizibilite Çalışması,Yatırımcı / Müşteri Sunumu Hazırlama,Öğrenci Rapor Sunumları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Etkili bir şekilde müşteri sunumu hazırlar			12, 14, 3, 6, 9	A, E, F	
Proje maliyet hesabı fizibilite çalışması yapar			10, 14, 16, 9	A, E, F	
Yazılım geliştirme yaşam döngüsünü tanımlar			10, 16, 9	A, E, F	
Business analiz dokümanı oluşturur			14, 9	A, E, G	
Proje geliştirme aşamalarının planlar			10, 14, 16, 9	A, E, F	
Database diyagram hazırlar			14, 16, 9	A, E, F	
Öğretim Yöntemleri	10: Tartışma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 3: Probleme Dayalı Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi, G: Kısa Sınav				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Dersin Amacı ve Ders Hakkında Genel Bilgilendirmeler				
2	Çalışma alanları ile ilgili plan, hazırlık, yazım ve anlatım çalışmalarında bulunma				
3	Proje konularını seçme (web, mobil, görüntü işleme, oyun geliştirme, veri bilimi vb projeler)				
4	Proje geliştirme aşamalarının planlanması				
5	Wriframe Nedir, Nasıl Hazırlanır				
6	Database Diyagram Hazırlanması				
7	Use Case Nedir, Nasıl Hazırlanır				
8	Test Case (Test Senaryosu)				
9	Teknik Analiz Dökümanı Nedir, Nasıl Yazılır				
10	Business Analiz Dökümanı				
11	Yazılım Geliştirme Yaşam Döngüsü				
12	Proje Maliyet Hesabı Fizibilite Çalışması				
13	Yatırımcı / Müşteri Sunumu Hazırlama				
14	Öğrenci Rapor Sunumları				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar