

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
İNSAN MAKİNE ETKİLEŞİMİ	BME4268020	Bahar Dönemi	3+0	3	6
Ön Koşul Dersleri	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA				
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Prof.Dr. Selim AKYOKUŞ				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Muhsin Zahid UĞUR				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders, insan-bilgisayar etkileşimindeki temel kavramları, temel teorileri ve güncel araştırmaları kapsar. Konular, bilgisayar arayüzlerinde ilkeler, teoriler, metodolojiler, tasarım, uygulama, değerlendirme ve araştırmayı içerir. Bu dersin amaçları şunlardır:• öğrencileri insan bilgisayar etkileşiminin temel kavramlarıyla tanıştırmak• öğrencileri bilgisayar arayüzü tasarımındaki teori ve ilkelerle tanıştırmak• öğrencilerin bilgisayar yazılımı için kullanıcı çalışmaları tasarlama, yürütme ve analiz etme becerilerini geliştirmek• öğrencilere kullanıcı arayüzleri için tasarım süreci hakkında bilgi vermek.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Etkileşimli Tasarım Nedir?,Etkileşim Tasarımı Süreci, Etkileşimi Kavramsallaştırma,Bilişsel Yönler,Arayüzler I,Arayüzler II,Gereksinimleri Keşfetmek,Veri Toplama,Veri Analizi, Yorumlama ve Sunum,Dönem Ortası Sunum,Tasarım, Prototipleme ve Yapım,Farklı Ölçeklerde Veri, Uygulamada Etkileşim Tasarımı,Değerlendirmeye Giriş, Değerlendirme Çalışmaları: Kontrollü Ortamlardan Doğal Ortamlara,Değerlendirme: Denetim, Analitik ve Modeller,Sosyal Etkileşim, Duygusal Etkileşim ve Son Sunum; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
İnsan bilgisayar etkileşimindeki temel kavramları uygular					
Bilgisayar arayüzü için kullanıcı deneyleri tasarlar ve yürütür					
Kullanıcı deneylerinden toplanan verileri analiz eder					
Gerçekçi kısıtlamalar içinde istenen ihtiyaçları karşılamak için bilgisayar arayüzleri tasarlar					
Paydaşlarla etkili iletişim kurar					
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Etkileşimli Tasarım Nedir?				
2	Etkileşim Tasarımı Süreci, Etkileşimi Kavramsallaştırma				
3	Bilişsel Yönler				
4	Arayüzler I				
5	Arayüzler II				
6	Gereksinimleri Keşfetmek				
7	Veri Toplama				
8	Veri Analizi, Yorumlama ve Sunum				
9	Dönem Ortası Sunum				
10	Tasarım, Prototipleme ve Yapım				
11	Farklı Ölçeklerde Veri, Uygulamada Etkileşim Tasarımı				
12	Değerlendirmeye Giriş, Değerlendirme Çalışmaları: Kontrollü Ortamlardan Doğal Ortamlara				
13	Değerlendirme: Denetim, Analitik ve Modeller				
14	Sosyal Etkileşim, Duygusal Etkileşim ve Son Sunum				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		30			
Genel Sınav		70			

Kaynaklar
Interaction Design - Beyond Human-Computer Interaction by Helen Sharp, Yvonne Rogers, Jennifer Preece (5th edition, 2019)Derste dağıtılacaktır.