

**Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı**  
**2019 - 2020 Eğitim Öğretim Yılı**  
**İLERİ ANDROİD PROGRAMLAMA**  
**Ders Tasarımı (Syllabus)**

<b>Dersin Tanımı</b>					
<b>Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyıl</b>	<b>T+U Saat</b>	<b>Kredi</b>	<b>AKTS</b>
İLERİ ANDROİD PROGRAMLAMA	BPR2260520	Bahar Dönemi	1+2	2	5
<b>Ön Koşul Dersleri</b>					
<b>Önerilen Seçmeli Dersler</b>					
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Ön Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Programa Bağlı Seçmeli				
<b>Dersin Koordinatörü</b>	Öğr.Gör. Ali DEMİR				
<b>Dersi Verenler</b>	Öğr.Gör. Burak DÖNMEZ				
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Öğrencilerin hızla gelişen mobil teknolojilerle ilgili bilgilenmesini ve piyasaya, geleceğe yönelik bu alanda girişimciler yaratılmasını sağlamak.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bu ders; Giriş: Mobil endüstrisine genel bakış,,Mobil Endüstri, geçmiş ve gelecek, akıllı cihazlar,Mobil için Tasarım,Akıllı Mobil Seçimler,Mobil Web Uygulamaları,Web Uygulamalarında Cihaz Özelliklerini Kullanmak,Uygulamanın Müşteri Gözünde Önemi Nasıl Arttırılır?,PhoneGap'e giriş,Apple iOS ve Android Karşılaştırması,Device Sensors,Uygulama uyarlama,Uygulama uyarlama (dvm),Uygulamayı Yükleme ve Satışını Yapmak,Stratejik Takip; konularını içermektedir.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>		<b>Öğretim Yöntemleri</b>	<b>Ölçme Yöntemleri</b>		
1. Mobil teknolojiler hakkında bilgi sahibidir ve sorulan sorulara cevap verebilir.		1, 12, 14, 15, 16, 18, 2, 3			
2. Mobil uygulama geliştirme süreçlerini bilir ve tanıır.		1, 12, 13, 14, 15, 16, 18, 2, 3, 4, 8	C, D		
3. Mobil teknolojilerin internet ortamında paylaşılmasına yönelik prosedürleri bilir ve sosyal medyada insanların ilgisini neler çektiğine yönelik pazarlama bilgisini kullanarak geleceğe yönelik uygulama fikirleri üretebilir.		12, 13, 14, 15, 16, 18, 2, 3, 5, 6, 8	A, B, C, D		
<b>Öğretim Yöntemleri</b>	1: Anlatım, 12: Örnek Olay, 13: Deney / Laboratuvar, 14: Bireysel Çalışma, 15: Problem Çözme, 16: Proje Temelli Öğrenme, 18: Vaka Çalışması, 2: Soru - Cevap, 3: Tartışma, 4: Alıştırma ve Uygulama, 5: Gösteri, 6: Gösterip Yapma, 8: Grup Çalışması				
<b>Ölçme Yöntemleri</b>	A: Yazılı sınav, B: Sözlü Sınav, C: Ödev, D: Proje / Tasarım				
<b>Ders Akışı</b>					
<b>Sıra</b>	<b>Konular</b>	<b>Ön Hazırlık</b>			
1	Giriş: Mobil endüstrisine genel bakış.				
2	Mobil Endüstri, geçmiş ve gelecek, akıllı cihazlar				
3	Mobil için Tasarım				
4	Akıllı Mobil Seçimler				
5	Mobil Web Uygulamaları				
6	Web Uygulamalarında Cihaz Özelliklerini Kullanmak				
7	Uygulamanın Müşteri Gözünde Önemi Nasıl Arttırılır?				
8	PhoneGap'e giriş				
9	Apple iOS ve Android Karşılaştırması				
10	Device Sensors				
11	Uygulama uyarlama				
12	Uygulama uyarlama (dvm)				
13	Uygulamayı Yükleme ve Satışını Yapmak				
14	Stratejik Takip				
<b>Kaynaklar</b>					
Ders Notları ve SlaytlarTBA					