

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
YAZILIM GELİŞTİRME ORTAM VE ARAÇLARI	BPR2260530	Bahar Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Ali DEMİR				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Özkan SARI				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders yazılım mühendisliği kavram ve prensiplerini, yazılım süreçlerini, yazılım kalitesini, yazılım geliştirme yöntemlerini, sistem modelleme için UML kullanımını tanıtmayı hedefler.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Yazılım Geliştirme Kavramları ve Tümüleşik Geliştirme Ortamı Kullanımı,Konfigürasyon Yönetim Sistemlerine Giriş ve Git Kullanımı,Tasarım (UML) Diyagramları,Yazılım Geliştirme Süreç Adımları ve Modelleri,Yazılım Sınama Teknikleri ve Birim Testler,Yazılım sinama araçları,Gereksinim Mühendisliği,Yazılım proje yönetimi ve araçları,Nesneye Yönelik Tasarım ve Çözümleme,Tasarım modelleri,Tasarım modelleri araçları,Tasarım süreci ve ilkeleri,Yazılım kalitesi ve yazılım ölçütleri,Yazılım kalitesi araçları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Bu dersin sonunda öğrenci1. Sistem mühendisliği yaklaşımının önemini kavrayabilme2. Yazılım mühendisliğinin temel kavram ve prensiplerini öğrenme3. Yazılım mühendisliği terminolojisi ve kavramlarını öğrenme4. Yazılım geliştirme süreçlerini öğrenme5. Yazılım mimarisi kavramlarını öğrenme6. Yazılım kalitesi kavramlarını ve tekniklerini öğrenme7. Yazılım geliştirme teknik ve metodolojilerini öğrenme8. Çeşitli yazılım geliştirme araçlarını ve tekniklerini öğrenme9. UML kullanarak temel modelleme ve tasarım yapabilmeyi öğrenme10. Çeşitli dizayn prensiplerini tanıtmı			1, 12, 13, 14, 15, 16, 18, 2, 3, 6, 8	A, B, C, D, E	
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 12: Örnek Olay, 13: Deney / Laboratuvar, 14: Bireysel Çalışma, 15: Problem Çözme, 16: Proje Temelli Öğrenme, 18: Vaka Çalışması, 2: Soru - Cevap, 3: Tartışma, 6: Gösterip Yapma, 8: Grup Çalışması				
Ölçme Yöntemleri	A: Yazılı sınav, B: Sözlü Sınav, C: Ödev, D: Proje / Tasarım, E: Kısa Sınav				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Yazılım Geliştirme Kavramları ve Tümüleşik Geliştirme Ortamı Kullanımı				
2	Konfigürasyon Yönetim Sistemlerine Giriş ve Git Kullanımı				
3	Tasarım (UML) Diyagramları				
4	Yazılım Geliştirme Süreç Adımları ve Modelleri				
5	Yazılım Sınama Teknikleri ve Birim Testler				
6	Yazılım sinama araçları				
7	Gereksinim Mühendisliği				
8	Yazılım proje yönetimi ve araçları				
9	Nesneye Yönelik Tasarım ve Çözümleme				
10	Tasarım modelleri				
11	Tasarım modelleri araçları				
12	Tasarım süreci ve ilkeleri				
13	Yazılım kalitesi ve yazılım ölçütleri				
14	Yazılım kalitesi araçları				
Kaynaklar					