

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
BİLGİSAYAR DESTEKLİ TEKNİK RESİM	BME3149040	Güz Dönemi	2+2	3	6
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. İsmail DABANLI				
Dersi Verenler	Dr.Öğr.Üye. Atakan MANGIR				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Teknik çizimleri anlama ve hazırlama yeteneğini geliştirmek, çizim tekniklerinin gelişmesi için düşünme yeteneği kazanmak ve el ve bilgisayarlı çizim yeteneğini geliştirmek.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Temel çizim prensipleri ve teknik çizime giriş,İzdüşüm teknikleri ve temel görünüşler,İzometrik izdüşüm ile 3 boyutlu bir cismin 2 boyutlu görünüşlerini çıkarma prensipleri,Cisimlerin 3 ana yönden görünüşlerini çıkarmak için izlenen yöntemler,Çizimlerde kullanılan çizgi tipleri,Ölçülendirme metodolojisi,Bilgisayar destekli çizime giriş,Ekran koordinatları ile kartezyen, rölatif ve açısız koordinatlar,Point-Line-Rectangle-Circle-Arc-Polyline-Polygon-Ellipse komutları ile temel geometrik şekillerin çizimi,Copy-Move-Rotate komutlarının kullanımı,Scale-Mirror-Offset-Trim-Extend komutlarının kullanımı,Stretch-Array-Chamfer-Fillet komutlarının kullanımı,Katmanlar, bloklama, tarama ve ölçülendirme,Genel çizim uygulaması; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Öğrenciler, dersi bütünüyle öğrendiklerinde:1. Mühendislikte teknik çizimleri anlayabilir,2. Mühendislikteki çizimleri kullanarak iletişim kurabilir,3. Teknik bir problem veya durumu çizim ile ifade edebilir,4. Cisim, obje veya mühendislik ürünlerini 3 boyutlu olarak düşünebilir, 5. Temel çizim kurallarını bilir,6. Bilgisayar destekli çizim yapabilirler.			1, 14, 2, 3, 4, 6, 8		A, C
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 14: Bireysel Çalışma, 2: Soru - Cevap, 3: Tartışma, 4: Alıştırma ve Uygulama, 6: Gösterip Yapma, 8: Grup Çalışması				
Ölçme Yöntemleri	A: Yazılı sınav, C: Ödev				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Temel çizim prensipleri ve teknik çizime giriş				
2	İzdüşüm teknikleri ve temel görünüşler				
3	İzometrik izdüşüm ile 3 boyutlu bir cismin 2 boyutlu görünüşlerini çıkarma prensipleri				
4	Cisimlerin 3 ana yönden görünüşlerini çıkarmak için izlenen yöntemler				
5	Çizimlerde kullanılan çizgi tipleri				
6	Ölçülendirme metodolojisi				
7	Bilgisayar destekli çizime giriş				
8	Ekran koordinatları ile kartezyen, rölatif ve açısız koordinatlar				
9	Point-Line-Rectangle-Circle-Arc-Polyline-Polygon-Ellipse komutları ile temel geometrik şekillerin çizimi				
10	Copy-Move-Rotate komutlarının kullanımı				
11	Scale-Mirror-Offset-Trim-Extend komutlarının kullanımı				
12	Stretch-Array-Chamfer-Fillet komutlarının kullanımı				
13	Katmanlar, bloklama, tarama ve ölçülendirme				
14	Genel çizim uygulaması				
Kaynaklar					
Engineering Graphics Essentials, Kirstie Plantenberg, University of Detroit Mercy, Schroff Development Corporation Publications Engineering Graphics with Autocad 2020, James D. Bethune					