

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
3D MODELLEME	GIT3168760	Güz Dönemi	2+2	3	4
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Mustafa ERDEM				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Ali İhsan GÜRBÜZ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Modelleme teknikleri hakkında bilgi aktarmak, 3 boyutlu düşünce yeteceğini geliştirmek, hazır modelleri dönüştürebilmek.				
Dersin İçeriği	Bu ders; 3D modellemenin temelleri,3D uygulamalarının tanıtımı,3D uygulamaların mantıksal yapısı ve farkları, Temel Objeler,Hazır obje değiştiricileri,Hazır obje değiştiricileri,Hazır obje ile modelleme uygulaması,Poligon modellemenin mantığı,Poligon modelleme uygulaması,Poligon modelleme uygulaması,Mekan,Işıklandırma,Obje malzemeleri ve uygulaması,Render; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	3D modellemenin temelleri				
2	3D uygulamalarının tanıtımı				
3	3D uygulamaların mantıksal yapısı ve farkları				
4	Temel Objeler				
5	Hazır obje değiştiricileri				
6	Hazır obje değiştiricileri				
7	Hazır obje ile modelleme uygulaması				
8	Poligon modellemenin mantığı				
9	Poligon modelleme uygulaması				
10	Poligon modelleme uygulaması				
11	Mekan				
12	Işıklandırma				
13	Obje malzemeleri ve uygulaması				
14	Render				
Kaynaklar					
Mastering Autodesk and Maya Photoshop for 3D artists					