

**Meslek Yüksekokulu / İç Mekan Tasarımı Programı**  
**2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı**  
**İLERİ RENDER TEKNİKLERİ VE ANİMASYON**  
**Syllabus**

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
İLERİ RENDER TEKNİKLERİ VE ANİMASYON	İMT2210936	Bahar Dönemi	3+0	3	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Eser KASAPOĞLU GESOĞLU				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Ahmet OKUTAN				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	1- Geçmişten günümüze sayısal ortamda rendera uygun modelleme kavramı 2- Üç boyutlu geometrik form üretimde düşük Polygon uygulamaları 3- Düşük Polygon'lu Sayısal 3B Modelleme Yöntemleri 4- Tasarım aracı olarak Modelleme Programları 5- Tasarım alternatiflerinin oluşturulmasında Modelleme Yöntemleri 6- Işık, Kamera, ve Malzeme Kullanım Yöntemleri 7- Işık, Kamera, ve Malzemenin Tasarım Alternatiflerine Etkileri 8- Ara Sınav 9- Fotogerçekçi Sabit Görsel Yaratma Kontrolleri 10- Modelleme Programlarında Parametrik Tasarım Yaklaşımları 11- Modelleme Programlarındaparametrik materyal oluşturma kavramları 12- Parametrik Tasarımda Etkileşim / Hareket 13- Animasyon ve Simülasyon Ortamları / 3B Veri Transferleri 14- Final				
Dersin İçeriği	Bu ders; 1- Geçmişten günümüze sayısal ortamda rendera uygun modelleme kavramı 2- Üç boyutlu geometrik form üretimde düşük Polygon uygulamaları 3- Düşük Polygon'lu Sayısal 3B Modelleme Yöntemleri 4- Tasarım aracı olarak Modelleme Programları 5- Tasarım alternatiflerinin oluşturulmasında Modelleme Yöntemleri 6- Işık, Kamera, ve Malzeme Kullanım Yöntemleri 7- Işık, Kamera, ve Malzemenin Tasarım Alternatiflerine Etkileri 8- Ara Sınav 9- Fotogerçekçi Sabit Görsel Yaratma Kontrolleri 10- Modelleme Programlarında Parametrik Tasarım Yaklaşımları 11- Modelleme Programlarındaparametrik materyal oluşturma kavramları 12- Parametrik Tasarımda Etkileşim / Hareket 13- Animasyon ve Simülasyon Ortamları / 3B Veri Transferleri 14- Final; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Öğretim Yöntemleri					
Ölçme Yöntemleri					
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
0	1- Geçmişten günümüze sayısal ortamda rendera uygun modelleme kavramı 2- Üç boyutlu geometrik form üretimde düşük Polygon uygulamaları 3- Düşük Polygon'lu Sayısal 3B Modelleme Yöntemleri 4- Tasarım aracı olarak Modelleme Programları 5- Tasarım alternatiflerinin oluşturulmasında Modelleme Yöntemleri 6- Işık, Kamera, ve Malzeme Kullanım Yöntemleri 7- Işık, Kamera, ve Malzemenin Tasarım Alternatiflerine Etkileri 8- Ara Sınav 9- Fotogerçekçi Sabit Görsel Yaratma Kontrolleri 10- Modelleme Programlarında Parametrik Tasarım Yaklaşımları 11- Modelleme Programlarındaparametrik materyal oluşturma kavramları 12- Parametrik Tasarımda Etkileşim / Hareket 13- Animasyon ve Simülasyon Ortamları / 3B Veri Transferleri 14- Final				
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar	