

**Meslek Yüksekokulu / Bilgisayar Programcılığı Programı (İ.Ö.)**  
**2024 - 2025 Eğitim Öğretim Yılı**  
**PROGRAMLAMA TEMELLERİ**  
**Syllabus**

<b>Dersin Tanımı</b>					
<b>Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyıl</b>	<b>T+U Saat</b>	<b>Kredi</b>	<b>AKTS</b>
PROGRAMLAMA TEMELLERİ	BPR1113183	Güz Dönemi	4+0	4	7
<b>Ön Koşul Dersleri</b>					
<b>Önerilen Seçmeli Dersler</b>	Programlama dersleri				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Ön Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>	Öğr.Gör. Beyza KOYULMUŞ				
<b>Dersi Verenler</b>	Öğr.Gör. Mustafa KOÇAL				
<b>Dersin Yardımcıları</b>	Microsoft Visual Studio				
<b>Dersin Amacı</b>	Bu ders ile öğrencinin programlama temellerinin mantığını, algoritma yapılarını ve genel özelliklerinin anlaşılması amaçlanmıştır.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Bu ders; Dersin amacı, tanıtımı, programlamaya dair genel bilgilendirmeler,Programlamaya Giriş,Microsoft Visual Studio Kurulumu ve Tanıtımı,Değişken, Operatör ve Tür Dönüşümleri,Karar Yapıları, If - else , Switch Case,Döngü Yapıları , for , while,Karar Yapıları ve Döngü Yapıları Uygulama Örnekler ,Listeler, Diziler,Çok Boyutlu Diziler,Metotlar,Fonksiyon Türleri ,Class Yapısı,Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş,Uygulama Örnekler; konularını içermektedir.				
<b>Dersin Öğrenme Kazanımları</b>	<b>Öğretim Yöntemleri</b>	<b>Ölçme Yöntemleri</b>			
Programlama temellerini kavrar.	12, 13, 14, 2, 3, 6, 8, 9	A, E, F, G			
Algoritma kurma mantığını anlar.	12, 14, 2, 3, 6, 8, 9	A, E, F, G			
Temel programlama sorunlarını çözer.	10, 11, 12, 14, 16, 2, 3, 9	A, E, F, G			
Kontrol deyimleri ve döngü yapılarını kullanır.	10, 14, 3, 6, 9	A, E, F, G			
Problem çözme becerisi gelişir.	10, 14, 6, 9	A, E, F			
<b>Öğretim Yöntemleri</b>	10: Tartışma Yöntemi, 11: Gösterip Yapma Yöntemi, 12: Problem Çözme Yöntemi, 13: Örnek Olay Yöntemi, 14: Bireysel Çalışma Yöntemi, 16: Soru - Cevap Tekniği , 2: Proje Temelli Öğrenme Modeli, 3: Probleme Dayalı Öğrenme Modeli, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
<b>Ölçme Yöntemleri</b>	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi, G: Kısa Sınav				
<b>Ders Akışı</b>					
<b>Sıra</b>	<b>Konular</b>	<b>Ön Hazırlık</b>			
1	Dersin amacı, tanıtımı, programlamaya dair genel bilgilendirmeler				
2	Programlamaya Giriş				
3	Microsoft Visual Studio Kurulumu ve Tanıtımı				
4	Değişken, Operatör ve Tür Dönüşümleri				
5	Karar Yapıları, If - else , Switch Case				
6	Döngü Yapıları , for , while				
7	Karar Yapıları ve Döngü Yapıları Uygulama Örnekler				
8	Listeler, Diziler				
9	Çok Boyutlu Diziler				
10	Metotlar				
11	Fonksiyon Türleri				
12	Class Yapısı				
13	Nesne Tabanlı Programlamaya Giriş				
14	Uygulama Örnekler				
<b>Değerlendirme Yöntemleri</b>		<b>Sınava Katkısı</b>			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

<b>Kaynaklar</b>
Introduction to Algorithms, Cormen, Leiserson, Rivest ve Stein.