

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
GÖRSEL İLETİŞİM TASARIMI STÜDYOSU IV	GIT3268790	Bahar Dönemi	2+6	5	8
Ön Koşul Dersleri	GÖRSEL İLETİŞİM TASARIMI STÜDYOSU III				
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Dr.Öğr.Üye. Akgün TOKATLI				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Oytun KAL				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Dersin amacı öğrencinin daha önceki dönemlerde öğrendiği bilgileri pekiştirerek, Video Mapping ve VR alanında yeni görsel iletişim tasarımı projeleri geliştirmesini sağlamaktır.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Arttırılmış Gerçeklik Nedir?,Arttırılmış Gerçekliğin günlük hayatta uygulamaları,Video Mapping nedir?,Mekan üzerine video mapping uygulamaları,Sanal Gerçeklik nedir?,Sanal gerçeklik ve uygulamaları,Sanal Gerçeklikte tasarımın uygulamaları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları			Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri	
Dersin sonunda öğrenci,- Arttırılmış Gerçeklik hakkında temel bilgi ve uygulama becerisine sahiptir- Sanal Gerçeklik hakkında temel bilgi ve uygulama becerisine sahiptir- Arttırılmış gerçekliğe yönelik proje geliştirebilir- Sanal gerçekliğe yönelik proje geliştirebilir			14, 4	D	
Öğretim Yöntemleri	14: Bireysel Çalışma, 4: Alıştırma ve Uygulama				
Ölçme Yöntemleri	D: Proje / Tasarım				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Arttırılmış Gerçeklik Nedir?				
2	Arttırılmış Gerçekliğin günlük hayatta uygulamaları				
3	Video Mapping nedir?				
4	Mekan üzerine video mapping uygulamaları				
5	Sanal Gerçeklik nedir?				
6	Sanal gerçeklik ve uygulamaları				
7	Sanal Gerçeklikte tasarımın uygulamaları				
Kaynaklar					
The VR Book: Human-Centered Design for Virtual Reality - Jason Jerald Augmented Reality in Public Spaces Basic Techniques for Video Mapping - Donato ManielloDers Notları					