

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	BME1113180	Güz Dönemi	3+2	4	6
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	İngilizce				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü	Prof.Dr. Selim AKYOKUŞ				
Dersi Verenler	Prof.Dr. Selim AKYOKUŞ				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Dersin amacı mühendislik problemlerinde gerekebilecek bilgisayar programlama yöntemlerinin uygulamalı olarak değerlendirilmesidir.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Programlamanın temelleri,C programlamaya giriş,Değişkenler, anahtar kelimeler, yazım kuralları, operatörler,Hafıza İşaretçileri (Pointers),Kontrol yapıları,Döngüler,Fonksiyonlar,"Recursion",Diziler,Karakter ve metin işlemleri,Hafıza yönetimi,"struct" ve "union" değişkeni, Bit operasyonları, Enumeration,Dosya işlemleri,İleri seviye veri yapıları; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Çıktıları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
1. Bilgisayar özkaynaklarına C programlama yaparak ulaşabilir ve verimli kullanılmasını sağlayabilir.				1, 15, 2	A, C
2. Bilgisayarda saklanabilecek veri türlerini tanımlayıp uygulamalarda kullanabilir.				1, 13, 14, 15	A, C, D
3. Bilgisayara girdi ve çıktı sağlayarak etkileşim gerektiren programlama yaklaşımlarını gerçekleyebilir.				1, 13, 14, 15	A, C, D
4. Kontrol gerektiren durumları programlayarak algoritmik çözümleri gerçekleyebilir.				1, 13, 14, 15, 16, 2	A, C, D
5. Bilgisayar hafızasının direk olarak yönetilmesini gerektirecek programlama yaklaşımlarını uygulayabilir.				1, 13, 14, 15, 16, 2	A, C, D
6. Bilgisayarda dosya açma dosyaya veri yazma ve dosyadan veri silme işlemlerini örneklendirebilir.				1, 13, 14, 15, 2	A, C, D
7. İleri seviye veri yapıları konularında değerlendirme yapabilir.				1, 14, 15, 16, 2	A, C, D
Öğretim Yöntemleri	1: Anlatım, 13: Deney / Laboratuvar, 14: Bireysel Çalışma, 15: Problem Çözme, 16: Proje Temelli Öğrenme, 2: Soru - Cevap				
Ölçme Yöntemleri	A: Yazılı sınav, C: Ödev, D: Proje / Tasarım				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Programlamanın temelleri				
2	C programlamaya giriş				
3	Değişkenler, anahtar kelimeler, yazım kuralları, operatörler				
4	Hafıza İşaretçileri (Pointers)				
5	Kontrol yapıları				
6	Döngüler				
7	Fonksiyonlar				
8	"Recursion"				
9	Diziler				
10	Karakter ve metin işlemleri				
11	Hafıza yönetimi				
12	"struct" ve "union" değişkeni, Bit operasyonları, Enumeration				
13	Dosya işlemleri				
14	İleri seviye veri yapıları				
Kaynaklar					
C How to Program, 8th Editon, © 2016 Paul Deitel, Harvey Deitelç Derste dağıtılacaktır.					