

## İletişim Fakültesi / Radyo, Televizyon ve Sinema Programı

2023 - 2024 Eğitim Öğretim Yılı

## 3D ANİMASYON I

## Syllabus

Dersin Tanımı					
Adı	Kodu	Yarıyıl	T+U Saat	Kredi	AKTS
3D ANİMASYON I	RTS2174220	Güz Dönemi	1+2	2	5
Ön Koşul Dersleri					
Önerilen Seçmeli Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Lisans				
Dersin Türü	Programa Bağlı Seçmeli				
Dersin Koordinatörü	Doç.Dr. İhsan EKEN				
Dersi Verenler	Öğr.Gör. Yusuf ÖZİŞİK				
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Animasyon Tekniklerine ve 12 Temel Animasyon Prensibine Autodesk Maya programı ile hakim olur.				
Dersin İçeriği	Bu ders; Animasyon Tekniklerine ve 12 Animasyon Prensibine Giriş,Autodesk Maya Programının Animasyon araçları,Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işleniş,Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işleniş,Nesnelere duygu ve karakter katarak Animasyon Prensiplerinin işleniş,Pendulum AnimasyonuReading the relevant section of the given source,Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler,Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler,Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi,Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi,Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi,Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi,İleri düzey karakter animasyonuna giriş,İleri düzey karakter animasyonuna giriş; konularını içermektedir.				
Dersin Öğrenme Kazanımları				Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Çeşitli uygulama alanlarında kullanılan Animasyon tekniklerini çözümler.				16, 37, 6, 8, 9	A, E, F
Animasyon yapım aşamasında ki süreci her detayıyla uygular.				16, 37, 6, 8, 9	A, E, F
Animasyonun 12 temel Prensipleriyle proje üretir.				16, 37, 6, 8, 9	A, E, F
Öğretim Yöntemleri	16: Soru - Cevap Tekniği , 37: Bilgisayar Ve İnternet Destekli Öğretim, 6: Deneyimle Öğrenme Modeli, 8: Ters-yüz Edilmiş Sınıf Modeli, 9: Anlatım Yöntemi				
Ölçme Yöntemleri	A: Klasik Yazılı Sınav, E: Ödev, F: Proje Görevi				
Ders Akışı					
Sıra	Konular	Ön Hazırlık			
1	Animasyon Tekniklerine ve 12 Animasyon Prensibine Giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
2	Autodesk Maya Programının Animasyon araçları	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
3	Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işleniş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
4	Autodesk Maya Programında Temel Animasyon Prensiplerinin işleniş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
5	Nesnelere duygu ve karakter katarak Animasyon Prensiplerinin işleniş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
6	Pendulum AnimasyonuReading the relevant section of the given source	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
7	Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
8	Animasyon Prensiplerinin tümünü pekiştirme üstüne yapılacak egzersizler	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
9	Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
10	Basit ve anlaşılır şekilde yürüme animasyonu egzersizi	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
11	Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
12	Karaktere duygu ve kişilik katarak yürüme animasyonu egzersizi	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
13	İleri düzey karakter animasyonuna giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
14	İleri düzey karakter animasyonuna giriş	Verilen kaynağın ilgili bölümünün izlenmesi			
Değerlendirme Yöntemleri		Sınava Katkısı			
Ara Sınav		40			
Genel Sınav		60			

Kaynaklar
<a href="https://www.youtube.com/user/Autodesk">https://www.youtube.com/user/Autodesk</a> <a href="https://www.blenderguru.com/">https://www.blenderguru.com/</a> <a href="https://www.youtube.com/c/piximperfect">https://www.youtube.com/c/piximperfect</a> <a href="https://www.youtube.com/c/GrantAbbitt">https://www.youtube.com/c/GrantAbbitt</a> <a href="https://www.youtube.com/c/CGGeek">https://www.youtube.com/c/CGGeek</a> <a href="https://www.youtube.com/c/FlippedNormalsTutorials">https://www.youtube.com/c/FlippedNormalsTutorials</a> <a href="https://www.youtube.com/c/PluralsightCreative">https://www.youtube.com/c/PluralsightCreative</a> <a href="https://www.youtube.com/c/LevelPixelLevel">https://www.youtube.com/c/LevelPixelLevel</a>